

キャラクター名  
百千 雪（おおち ゆき）

プレイヤー名

|        |                 |      |            |       |          |
|--------|-----------------|------|------------|-------|----------|
| シンドローム | サラマンダー<br>キュマイラ | ワークス | UGNエージェントA | カヴァー  | 犬        |
| オプション  |                 | 年齢   | 26         | 性別    | オス       |
| 覚醒     | 犠牲              | 衝動   | 飢餓         | 初期侵食率 | 30%      |
| 出自     | 安定した家庭          | 経験   | 被害者        | 邂逅    | 主人（霧谷雄吾） |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 33 |
| 肉体 | 5   | 1    | 0    |    |     | 6   | 行動値    | 3  |
| 感覚 | 0   | 0    | 1    |    |     | 1   | (非装備時) | 3  |
| 精神 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | 戦闘移動   | 8  |
| 社会 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 全力移動   | 16 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会      |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能      | SL | 修正 |
| 白兵  | 6  |    | 射撃  |    |    | RC  | 1  |    | 交渉      |    |    |
| 回避  | 1  |    | 知覚  |    |    | 意志  | 5  |    | 調達      | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: UGN | 4  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |

| 武器・コンボ  | 能力 | 命中値   | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---------|----|-------|----|-----|----|----|
| 0~79    | 白兵 | 11r+6 | 1  | 15  |    | -4 |
| 80~99   | 白兵 | 12r+6 | 1  | 19  |    | -3 |
| 100~149 | 白兵 | 13r+6 | 1  | 23  |    | -2 |
| 150~199 | 白兵 | 14r+6 | 1  | 27  |    | -1 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |

|            |  |       |        |       |   |
|------------|--|-------|--------|-------|---|
| 所持品        |  | 合計装甲: | 0      | 合計回避: | 0 |
| コネ: UGN幹部  |  |       |        |       |   |
| コネ: 嗜好品の友人 |  |       |        |       |   |
| 思い出の一品     |  |       |        |       |   |
|            |  |       |        |       |   |
|            |  |       |        |       |   |
|            |  |       |        |       |   |
|            |  |       |        |       |   |
|            |  |       |        |       |   |
|            |  |       |        |       |   |
| 最大財産P:     |  | 6     | 残り財産P: |       | 2 |

| ロイス     |         |         |      |    |
|---------|---------|---------|------|----|
| 対象      | 感情(pos) | 感情(neg) | タイマス | 消費 |
| 起源種     | P       | N       |      |    |
| 家族      | P 信頼    | N 疎外感   |      |    |
| 無題      | P 友情    | N 憐憫    |      |    |
| "ババラッチ" | P 執着    | N 不安    |      |    |
|         | P       | N       |      |    |
|         | P       | N       |      |    |
|         | P       | N       |      |    |

| スキル名           | SL                                    | コスト  | タイミング | 射程 | 対象     | 判定 | 制限   | メモ |
|----------------|---------------------------------------|------|-------|----|--------|----|------|----|
| ワーディング         | ★                                     | -    | オート   | 視界 | シーン    | 自動 | -    |    |
| 効果:            | 非オーヴァードのエクストラ化                        |      |       |    |        |    |      |    |
| リザレクト          | 0                                     | 1d10 | 気絶時   | -  | 自身     | 自動 | ↓100 |    |
| 効果:            | コスト分のHPで復活                            |      |       |    |        |    |      |    |
| コンセントレイト:キュマイラ | 2                                     | 2    | メジャー  | -  | -      | -  | -    |    |
| 効果:            | C値-LV(下限値7)                           |      |       |    |        |    |      |    |
| 完全獣化           | 3                                     | 6    | マイナー  | 至近 | 自身     | 自動 | -    |    |
| 効果:            | EA57、【肉体】を使ったダイス+ [Lv+2] 素手以外アイテム不可   |      |       |    |        |    |      |    |
| 破壊の爪           | 1                                     | 3    | マイナー  | 至近 | 自身     | 自動 | -    |    |
| 効果:            | EA59、武器変更。攻撃+ [Lv+8] ガード1             |      |       |    |        |    |      |    |
| 獣の力            | 2                                     | 2    | メジャー  | 武器 | -      | 対決 | -    |    |
| 効果:            | EA58、組み合わせた白兵攻撃の攻撃力を+ [Lv×2] する。      |      |       |    |        |    |      |    |
| 氷雪の守護          | 3                                     | 3    | オート   | 至近 | 自身     | 自動 | -    |    |
| 効果:            | EA108、HPダメージ適応前に使用。-(Lv-1)D点する。       |      |       |    |        |    |      |    |
| 吹雪の守護          | 1                                     | 2    | オート   | 至近 | 範囲(選択) | 自動 | 80   |    |
| 効果:            | EA109、《氷雪の守護》と同時に使用。対象を範囲(選択)にする。     |      |       |    |        |    |      |    |
| ダイヤモンドダスト      | 1                                     | 3    | オート   | 至近 | 自身     | 自動 | リミット |    |
| 効果:            | HR83、《氷雪の守護》と組み合わせ。ダメージ現象をさらに+3d10する。 |      |       |    |        |    |      |    |
| フレイムタン         | 4                                     | 2    | メジャー  | 視界 | -      | 対決 | -    |    |
| 効果:            | EA108、射程を視界に変更。攻撃力-[5-Lv]             |      |       |    |        |    |      |    |
| マーキング          | ★                                     | -    | メジャー  | 至近 | 効果参照   | 自動 | -    |    |
| 効果:            | EA133、オーヴァードにしかわからないマークを残す            |      |       |    |        |    |      |    |
| 変貌の果て          | ★                                     | -    | 常時    | 至近 | 自身     | 自動 | -    |    |
| 効果:            | EA133、見た目が犬                           |      |       |    |        |    |      |    |
| 眠れる遺伝子         | ★                                     | -    | 常時    | 至近 | 自身     | 自動 | -    |    |
| 効果:            | EA63、ちょっとだけ人間になる                      |      |       |    |        |    |      |    |
| 効果:            |                                       |      |       |    |        |    |      |    |
| 効果:            |                                       |      |       |    |        |    |      |    |

僕は犬じゃない！！人間なんですよ！！（ドッグフードに食いつきなごら）  
 一人称: 僕 二人称: 君、あなた  
 口調: 丁寧語、子供にはちょっと優しい口調

元は普通のUGNエージェントだった百千雪は、ある任務の際にレネゲイド活性剤の粉塵爆発に巻き込まれ、その際、体を修復するためにレネゲイドウィルスが活性化。普通ならただちにリザレクトして終わるはずだった。その爆発のレネゲイド活性剤が、オリジナルレネゲイド、「起源種」でなければ…。起源種のレネゲイドウィルスに感染し、体内のレネゲイドウィルスが大暴走し完全獣化が解けなくなってしまった。犬となり、それまでの人間としての生活は送れなくなったが、かたくなに自分のことを人間と主張する。自分が犬と認めない限り、自分は人間だ。人間の時のコードネームは雪男（スノーマン）だった。

ワークス/カヴァー: 自由/自由 (※)  
 ロイス: "ババラッチ"  
 推奨感情: P自由: N自由  
 諜報専門のFHエージェント、通称"ババラッチ"をUGNが取り逃がしたのが数週間前の話。彼が逃げたとされる薄雲市に潜入し"ババラッチ"を見つける為、キミ達は敵にバレないように家族を装って引越すことになる。