

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル		ワークス	カヴァー	
	エグザイル			性別	
オプション	年齢			初期侵食率	
覚醒	生誕	衝動	破壊	33	%
出自	経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	75
肉体	4	0	3			7	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	0	0	0		1	1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	10		RC	10		交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	動物	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品						合計装甲:	0	合計回避:	0
						ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タネ	消費					
	P	N							
	P	N							
	P	N							
	P	N							
	P	N							
	P	N							
	P	N							
最大財産P:		4	残り財産P:						

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエクストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
崩れずの群れ	1							
効果:								
踊る髪	1							
効果:								
骨の銃	5							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--	--	--	--	--	--	--	--