キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	レベル	5
アザーシークエンス	ニュートリノ	性別	
出生タイプ		年齢	

出自		運命		瑕疵	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	0	6	36 %
知	6	0	0	6	36 %
敏	7	4	0	11	41 %
運	14	4	0	18	48 %

HP	56
MP	51
移動時ウィル	10
戦闘時ウィル	30

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	アブゾーバー				1	6			
武器2	アブゾーバー				1	6			
防具	防護ベスト								3
インナー									
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		20	0	11	44	0	11	11	0
アーツ			10		10	15			
その他									
総計(1)		20 %	10	11 %	55 %	21	11 %	11	3
総計(2)		20 %	10	11 %	55 %	21	11 %	11	3
総計(両)		20 %	10	11 %	56 %	27	11 %	11	3

所持品			
活動基本装備			

所持金：	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ヴァイタルインクリース	5/	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 初期習得　HP+AL×100							
スワップ	1/	0	インスタント	自身	自身	0	
効果 :初期習得。1D100のダイスロール時、1の位と10の位を好きに入れ替えることができる。例えば出目が37ならば、「37または73」として扱ってよい。							
コンヴァージョン	1/	0	インスタント	自身	自身	0	
効果 :初期習得。攻撃時、ダメージ決定ダイスの直前に使用できる。固定値3につき1D6に置き換えてよい。例えばダメージ 2D6+4ならば、3D6+1に換算できる。							
ネファリウス	1/	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果 :自動習得。あなたは4ラウンド目以降、1ターン中に2回の行動を行える。また、ターンの開始直前にMPを最大値まで回復させてよい。							
ルナティクス	2/	0	インスタント	自身	自身	0	
効果 :射程内にいるすべてのクリーチャーに「このラウンドの終了まで、自ターン中2度の行動を行える」の効果を与える。1シナリオに[アーツLv]回、1ラウンドに1度使用可能。5Lv以上のモルフのみ取得可能。							
ディストレイン	2/	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： このアーツを使用した攻撃を受けたキャラクターは、[アーツLv]点のウィルを失う。1ラウンドに1度使用可能。							
シーザースタイム	1/	0	インスタント	自身	自身	0	
効果 :ターンプレイヤーの決定時に使用できる。即座にあなたがターンプレイヤーとなる。このターンの終了後、あなたは行動済みにはならない。1シナリオに1度使用可能。3Lv以上のモルフのみ取得可能。							
エンドレス・シーザース	1/	0	インスタント	自身	自身	0	
効果 :2ラウンド目以降、ターンプレイヤーの決定時に使用できる。即座にあなたがターンプレイヤーとなる。このターンの終了後、あなたは行動済みにはならない。1シナリオに1度使用可能。5Lv以上のモルフのみ取得可能							
バラージ	1/	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 次にあなたが行う攻撃の対象は、射程内にいる前列または後列のキャラクターすべてとなる。１ラウンドに１度使用可能。							
オールレンジ	1/	0	アクション	自身	自身	0	
効果： 視界内にいる任意の数の対象に、白兵攻撃または射撃攻撃を行う。1ラウンドに1度使用可能。3Lv以上のモルフのみ取得可能。							
ギガンティア	1/	0	インスタント	自身	自身	0	
効果 :あなたおよびあなたと同じ戦闘フィールドにいるクリーチャーへの白兵命中と射撃命中は、－10%される。Lv5以上のモルフのみ取得可能。							
トゥーハンド	1/1	0	インスタント	自身	自身	2	
効果： 次の攻撃が終了するまで、装備中のショット２つの効果(特殊効果も含む)を合計した武器を作って装備する							
ショット・エンハンス	5/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果： ショットの射撃攻撃命中に+[2xAL]%							
ヴァルナブル・ファイアー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果： あなたの行う全ての射撃攻撃が与えるダメージに+[CL]							
アンブッシュ	5/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 白兵攻撃と射撃攻撃が与えるダメージに+[2xAL]							