キャラクター名
筑田 蹴兎(つくだ しゅうと)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ハヌマーン	ワークス	UGN支部長C	カヴァー	UGN支部長
オプショナル		年齢	29	性別	男
覚醒	渇望	衝動	闘争	初期侵食率	33 %
出自	双子	経験	闘いの日々	邂逅	ビジネス

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	0			3
感覚	1	0	0			1
精神	2	1	0			3
社会	2	0	0			2

HP	29
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	4		交渉		
回避			知覚			意志	2		調達	2	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

コネ:UGN幹部	
思い出の一品(サッカーボール)	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
究極のゼロ(アブソリュート・ゼロ)	P	N		
筑田 兎馬(つくだ とうま)	P 執着	N 隔意		
ナナ	P 純愛	N 疎外感		
ディーラー	P 連帯感	N 不信感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P： 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセ:サラマン	2	3	メイン	至近	自身	自動	-	
効果： C値-Lv。下限値7。 ※Dロイスの影響で侵蝕率が3。								
振動球	3	3	メイン	視界	単体	対決	-	
効果： 攻撃力+Lv。装甲無視。								
焦熱の弾丸	10	1	メイン	視界	単体	対決	-	
効果： 攻撃力+Lv+2。								
氷の塔	3	3	メイン	視界	範囲(選択)	対決	-	
効果： 攻撃力+Lv*3。同エンゲージ不可。								
炎の加護	3	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 判定D+Lv。								
氷の回廊	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 飛行状態で戦闘移動。移動距離+Lv*2								
軽功	★	-	常時	至近	自身	-	-	
効果： ビルの壁面も、水面だって、俺のサッカーコートだぜ！								
自動体温	★	-	常時	至近	自身	-	-	
効果： いつでも適温								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								