キャラクター名

パサラン

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	12
メインクラス	ゴシック	**暗示**	渇望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	22

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	2	0	2
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
雨の中	
双子	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ブラックルチル	恋心	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値＋１
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		つぎはぎ		オート		自身	バトル終了時、このパーツと損傷したパーツ１つを修復してよい。
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御＋１
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
腕		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害１
ポジション		無茶		オート		0～1	(コストとして任意の基本パーツを1つ損傷、行動判定・攻撃判定・切断判定を振りなおしてもよい)
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	(損傷した基本パーツ1つを修復する)
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	(使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可にする)
サブクラス		肉の盾		ダメージ	0	0～1	(ダメージに付属する効果全てを打ち消す)
腕		アサシンブレード		ラピッド	2	0	(白兵攻撃2+連撃1)
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	(自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」効果)
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	（白兵攻撃2、攻撃判定の出目＋1）
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃４，攻撃判定+1
頭		アクセサリー		オート			