キャラクター名

桔梗

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	13
メインクラス	バロック	**暗示**	破局
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	10

初期配置	煉獄
最大行動値	15

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
人形	可愛い人形が壊れて転がっている。手足が変な方向に曲がったり、ちぎれたり、かわいそうにとおもった記憶。ああでも考えてみたら、今のあなたはその人形じゃないか。
死人使い	大切な人が死んだ。いいえ、きっと眠っているだけ。目を覚まさなくちゃ。きっと目を覚ませてあげる。そのために、死んでもあなたは目覚めたのだから。でも、あの人はどこで眠っているのだろう。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(ぬいぐるみ)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リリー	独占	3	①②③④⑤	
ランサー	依存	3	①②③④⑤	
山田	嫌悪	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	0	自身	狂気点を使ってサイコロを振り直す。出目+1
ポジション		地獄の住人		オート	0	自身	地獄にいる際、攻撃判定出目+1
メインクラス		怪力		オート	0	自身	肉弾・白兵攻撃ダメージ+1
メインクラス		歪曲		オート	0	自身	レベル3変異パーツの追加
サブクラス		失敗作		オート	0	自身	攻撃判定・切断判定の出目がすべて+1される。ただし、バトルターンでの当ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを一つ損傷する。この損傷はコストとして扱われない
頭		カンフー		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート	0	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない
頭		分割思考		オート	0	自身	最大行動値+2
頭		アドレナリン		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート	0	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		ぬいぐるみ		オート	0	自身	破壊時、最大行動値-2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		にくへび		アクション	3	0	肉体攻撃2.連撃+2。攻撃判定において「連撃も発生した判定も含めた中で」一回だけサイコロの振り直しができる
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		尻尾		オート	0	自身	最大行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1