

キャラクター名  
Lycant・Thrope

プレイヤー名

|        |      |     |    |
|--------|------|-----|----|
| ポジション  | ホリック | 享年  | 16 |
| メインクラス | バロック | 暗示  | 渴望 |
| サブクラス  | バロック | 寵愛点 | 0  |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 12 |

| 記憶のカケラ | 内容                  |
|--------|---------------------|
| 願い事    | 叶わなかった願い事。(36)      |
| 甘い唇    | 柔らかな唇の感触を覚えている。(03) |
|        |                     |
|        |                     |
|        |                     |
|        |                     |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 0   | 0  | 0  |
| 変異  | 4   | 1  | 5  |
| 改造  | 0   | 0  | 0  |

| 未練    |    |         |                   |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |         |    |       |     |     |  |
|--------|----|---------|----|-------|-----|-----|--|
| タイプ    | 損傷 | 名前      | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果   |
| ポジション  |    | 業怒      |    | ダメージ  | ※   | 自身  | 自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、貴方は任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2。        |
| メインクラス |    | 狂鬼      |    | オート   |     | 自身  | 肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。                                |
| メインクラス |    | 怪力      |    | オート   |     | 自身  | 肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。   |
| サブクラス  |    | 歪極      |    | オート   |     | 自身  | このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。 |
|        |    |         |    | オート   |     |     |  |
| 頭      |    | のうみそ    |    | オート   |     |     | 最大行動値+2  |
| 頭      |    | めだま     |    | オート   |     |     | 最大行動値+1  |
| 頭      |    | あご      |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1   |
| 頭      |    | けもみみ    |    | オート   |     |     | 最大行動値+1  |
| 頭      |    | きもちいくすり |    | ダメージ  | 1   | 自身  | 自身がダメージを受けた際のみ使用可。任意の未練から、狂気点を1減少させていい。                      |
|        |    |         |    | オート   |     |     |  |
| 腕      |    | こぶし     |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1   |
| 腕      |    | うで      |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援 1   |
| 腕      |    | かた      |    | アクション | 4   | 自身  | 移動 1   |
| 腕      |    | にくむち    |    | アクション | 3   | 0~1 | 肉弾攻撃2+連撃 1   |
|        |    |         |    | オート   |     |     |  |
| 胴      |    | せぼね     |    | アクション | 1   | 自身  | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1  |
| 胴      |    | はらわた    |    | オート   |     |     |  |
| 胴      |    | はらわた    |    | オート   |     |     |  |
| 胴      |    | しんぞう    |    | オート   |     |     | 最大行動値+1  |
| 胴      |    | おとこのこ   |    | オート   |     |     | 対話判定において、判定出目+1してもよい。  |
| 胴      |    | 壊れた部品   |    | オート   |     |     | たからもの。瓶の中でホルマリン漬けにされた何かの目玉。                                  |
|        |    |         |    | オート   |     |     |  |
| 脚      |    | ほね      |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1   |
| 脚      |    | ほね      |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1   |
| 脚      |    | あし      |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 妨害 1   |
| 脚      |    | しっぽ     |    | オート   |     |     | 最大行動値+1  |