

キャラクター名  
シロ

プレイヤー名



ポジション	アリス	享年	9
メインクラス	バロック	暗示	破局
サブクラス	タナトス	寵愛点	35

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
手術台	
感謝	
母の手	
シスター	
シグリ	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
手鏡	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
つばさ君	恋心	0 ①②③④⑤	
ノーチェ君	恋心	3 ①②③④⑤	
メイ	保護	0 ①②③④⑤	
写真	依存	2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		負けない心		オート	なし	自身	対話判定において、出目+1して良い。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1しても良い
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1しても良い。
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		かぎづめ		アクション	2	0	肉弾攻撃 2
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃 2+切断
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾攻撃ダメージ+1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
胴		アーマースキン		ダメージ	0	0	防御 1
		メイ		オート			
		手鏡		オート			
脚		けも足		アクション	2	自身	移動 1~2