キャラクター名: ルート

プレイヤー名:

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(魔法+2)、暗視、剛力		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	人族の生き方に感銘を受けた		
経験点	0		才能を絶賛された事がある		
			死者と会話した事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	12			20	3
		敏捷度	4			12	2
体	10	筋力	15			25	4
		生命力	12			22	3
心	5	知力	5			10	1
		精神力	7			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

全力攻撃	225 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	4	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
モール	2H	20	1	2d+ 6	12	6	35										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食一週間分	○□□○□□
木彫りのフルート	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 0 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 4	5

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ルートはウィークリングとしては比較的珍しいミノタウロスから産まれ、これまた奇跡的に生き延び冒険者となる事が出来た。
小さなころから疎まれ、邪険にされ殺されかけた事は一度や二度ではない、死の川のほとりで同じように死んでいったミノタウロス生まれのウィークリングと何度も話しをした事すらあるほどに。
それは夢か幻か、ルートはそれが夢でも幻でも無く実際に合ったのだと信じている。
辛うじて、そのレベルで生き延び、死んでいないという事から十になる前から戦場へと送られ、真面に戦えずに逃げ惑いながら生き延び、何度目かの戦場にて隙を見て死んだふりをし、戦闘の終わりの後逃げ延びる。
戦場で何度も見かけた人族、それに類する者達、その肉体的な強さは圧倒的なまでにルートたち蛮族の方が強かったというのに負ける事なく、寧ろ蛮族側に手ひどい傷を負わせる者達に憧れ、その社会へと向かう。
予想はしていたが人間社会は蛮族であるルートには生きづらい世界であった。
だが、ミノタウロスの集落で生活するよりはよっぽど楽ではあった。
何せ下手な事をしなければ死ぬ可能性はそこそこ程度なのだから。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟