

キャラクター名 ダグラス・ベル 旧版	プレイヤー名
-----------------------	--------

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	♂
称号クラス				年齢	25
種族	ドラゴネット			境遇	放浪者
出自 (効果)	傭兵			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	15	7	8	6	14	8
ボーナス	5	5	2	2	2	4	2
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	7	7	4	2	2	4	2

HP	70
MP	50
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	酔いどれの斧	至近	-2	12	0	0	0	-1	0
左手	ハードシールド		0	0	0	8	0	-1	0
頭部	天魔の兜				-1	6			-1
胴部	テゲベックの鎧				-1	9			-1
補助	ミスリルポイントアーマー				-1	6			-1
装身具	専心のアミュレット								
能力値			7	0	4	0	4	6	12
スキル	ドラゴンフォーム分					2	2		
その他	その他スキル(ディフェンサー込)		4	4		15	15		
総計(右)			9	16					
総計(左)			11	4	1	46	21	4	9
総計(両)									m
ダイス数			2+1d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	4			4	+ 2 d
錬金術判定	7			7	+ 2 d

現在重量:	0
最大重量:	16
所持金:	32205
預金・借金:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴンフォーム	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【物理防御力】と【魔法防御力】に+2								
バッシュ	4	4	Xジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー:斧	★	-	p	-	自身	-	1	
効果: 命中に+1d								
ボルテクスアタック	1	-	攻撃と同時	-	自身	auto	1	
効果: ダメ+CL×10								
ディフェンダー	5	3	マイナー					
効果: 物理防御SL×3、ダメd-1								
ウェポンルーラー	1		p					
効果: 命中+SL+1								
フルディフェンス	1	5	セット					
効果: ディフェンダーを使う								
マジックディフェンダー	1		p					
効果: ディフェンダーを魔法防御に								
シールドストライク	1		p					
効果: 命中+SL、ダメ+SL								
スラッシュブロウ	1		ダメ					
効果: ダメSL×2、シーン1回								
シールドスラム	1		p					
効果: ダメ+盾の重量								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
	1							
効果:								

本当に300cmで大丈夫か？<大丈夫だ、問題ない>  
2013/01/23更新

その他設定など↓

- ・傭兵時代、利き腕に矢を負ってしまっただけでな…。それから怪我を治す間、特にすることもなくただただと過ごしていた。その間に傭兵団は壊滅、その仇を追う旅に出ることになる。その仇を討ち終った今、世界中を観光気分にならぶらしている。そうしていると、たいてい様々な事件に巻き込まれている。今は伝統工芸品をみつけては眺めることを楽しみにあてのいない旅をしている。
- ・ちなみに、利き腕は機械化された。それって治療であっていいのか？
- ・なかなか生えそうな設定として、どうやら敵はドラゴンだったらしく、それをなんとか倒すことに成功。しかしながら、その時の怪我や、本人の情性もあいまって、現在は本来のレベルよりかなり落ちている状態。そのため、ドラゴン相手はものすごく嫌な顔をすることもある。
- ・最近では徐々に両手での行動にも慣れてきたこともあり、徐々に力を取り戻しつつある。しかし、彼の戦い方のコンセプト的な問題もあり、機敏な動きではなく重く剛き一撃を出すことを重視しているため、なかなか被弾率が高い。痛くないかもしれないが。
- ・ついでに、身長が300cmもあるため、宿からは拒否されることもしばしば。最悪の場合、モンスターと勘違いされることも多い。
- ・本人はいたって温厚な人間(?)ではある。性格も穏やかで、のんびりしたものだ。しかしながら、戦闘で一度でもハイの状態になると、本人も制御できない欲求のまま行動することがある。主に食欲。

