キャラクター名: リカート

プレイヤー名:

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(炎+3)、水氷耐性、バブルフォーム		
生まれ	神官	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	戦場に置き去りにされた		
経験点	0		誰かを救った事がある		
			優しさに目覚めた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	6			12	2
		敏捷度	4			10	1
体	8	筋力	12			20	3
		生命力	10			18	3
心	9	知力	9			18	3
		精神力	15			24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/サカロス	2		
レンジャー	1		
ウォーリーダー	1		

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

神速の構え	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		-1	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
酒の種	○□□○□□
木のカップ（ジョッキサイズ）	○□□○□□
水袋	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 0 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ -1	6

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 2

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭 軍師徽章	
耳	
顔	
首 聖印（サカロス）	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

リカートはマーマン生まれのウィークリングであり、小さなころから自分達とは違う人族の様だと集落の中でも避けられて生きてきた。
幸いなのは暴力などまで振るわれなかったことではあったが、十になる頃他の集落との諍いがあり、真っ先に先頭として捨て駒扱いで戦場へと立たされる。
その時は互いににらみ合いですみ、無事に命を拾ったが、今の自分では間違いなく二度あの場所へ赴き、真面に戦えば命は無いという事を感じ取った。
もう二度と行きたくない、そんな思いとは裏腹にそう時間が経つ事も無く再び戦場へと送り出される。
たやすく周りで命が散っていく中、震えながらも必死に逃げ、軽く背中を斬られ出血しその場に倒れ伏す。
死にたくない、そう思いながらそのまま気絶し、気付いた頃には戦闘は終わり、リカートは死んだと思われ所か、存在を気にもされずにその場に置き去りにされていた。
痛む背中をそのままに、あんな場所にはいたくない、そう思いその場を逃げ出し、自分達とは違い互いに助けあい蛮族である自分達を倒していった人間という存在に興味を持ち、その社会へと足を向ける。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟