

キャラクター名
阿津川業

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	刑事
	パロール					
オプション			年齢	27	性別	男
覚醒	渴望	衝動	恐怖		初期侵食率	34 %
出自	安定した家庭		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	2	1	0			3	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	3	0	0			3	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
炎獄刹那掌底	白兵	7r+1	4	25		侵食率+13。装甲値無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
永遠の炎	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:								
灼熱の砦	3	3	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 攻撃力+[Lv×3]。ただし移動していた場合は使用不可								
白熱	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 素手データ変更。攻撃力+[Lv+5]。ガード値: 4								
フレイムタン	1	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 射程を視界に。攻撃力-[5-Lv(最大0)]								
漆黒の拳	2	3	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果: 攻撃力+[Lv]。装甲値無視								
瞬足の刃	3	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 判定ダイス+[Lv+1]個								
エターナルブレイズ	3	4	セット	至近	自身	自動	Dロイス	
効果: ラウンドの間、攻撃力+[Lv×4]。行動値 - 5								
刻の魔術師	★	-	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果: 物体の時間流の操作								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

雪見野の死亡後、生き残った世界線の阿津川業。