キャラクター名: ハリー・ズドゥム

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別	♂	年齢	8歳
冒険者Lv	3	経歴	C2-2　家族から探されている		
経験点	170		A1-2　命を救われている		
			A5-3　故郷の場所を知らない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	4			11	1
		敏捷度	1			8	1
体	5	筋力	2			7	1
		生命力	6	1		12	2
心	10	知力	11			21 + 1	3
		精神力	11			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	3		
セージ	1		

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 14 /合計 14

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
妖精使いの宝石レベル2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食お徳用x2	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
5点魔晶石	○□□○□□

アビスシャード	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 346 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	6			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	宝石ケース	妖精使いの宝石を4つまで収められる
右手	知性の指輪	壊すと+13
腰		
足		
その他		

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険に出た理由
2-4　王になる

生まれたばかりのころに蛮族に攫われ食べられそうになったが、通りがかりの冒険者に助けられそのまま育てられたので故郷はシラナイ。
王になるために冒険者になる。
尊大で偉そう、王になるタビットだからね仕方ないね。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟