

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン オルクス		ワークス	UGN支部長C	カヴァー	学園理事長
オプション			年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	闘争		初期侵食率	30 %
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	0	0	0	1		1	行動値	7
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	7
精神	4	1	0			5	戦闘移動	12
社会	3	0	0			3	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
M249 SPW (アサルトライフル)	射撃	5r-1		9		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
起源種	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
戦術	5	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動		
効果: 対象が行うメジャーアクションのダイスを+LV個。自分を対象にできない								
ファンアウト	2	4	セットアップ	至近	範囲(選択)	自動		
効果: 対象は戦闘移動を行う								
アドヴァイス	3	4	メジャー	視界	単体	自動		
効果: 対象のメジャーアクションのC値-1(下限6)、判定ダイス+Lv個								
導きの華	4	4	メジャー	視界	単体	自動		
効果: 対象のメジャーアクションの判定+Lv*2								
弱点看破	3	3	メジャー	視界	単体	自動		
効果: ラウンドの間対象の攻撃力+Lv*3								
要の陣形	3	3	メジャー	-	3体	シンドローム		
効果: このエフェクトを組み合わせた行動の対象を3体へ変更。1リゾLv回。								
力の法則	3	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 対象が行うDR直前に使用、そのダメージを+4Dする。自分を対象にできない。1R1回								
勝利の女神	5	4	オート	視界	単体	自動		
効果: 達成値+Lv*3。1R1回								
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動		
効果: 対象の判定ダイス一つを「10」に。1判定1回、1リゾLv回								
支配の領域	3	6	オート	視界	単体	自動		
効果: 対象の判定ダイス一つを「1」に。1判定1回、1リゾLv回								
隆起する大地	5	2	オート	至近	範囲(選択)	自動		
効果: HPダメージ適用直前。受ける予定のHPダメージを-[1D+Lv*3]する								
領域の庇護	1	3	オート	視界	単体	自動		
効果: 暴走以外のBSを1つ回復、1シーン1回								
妨害排除	2	3	オート	視界	単体	自動		
効果: 対象の判定直前に使用、対象が受けているダイス減少効果を無視させる。1リゾLv回。								

--	--	--	--	--

