

キャラクター名  
ジャック 120点シフトビルド

プレイヤー名

|        |       |      |     |       |     |
|--------|-------|------|-----|-------|-----|
| シンドローム | ノイマン  | ワークス | 暗殺者 | カヴァー  | 暗殺者 |
|        | ノイマン  |      |     |       |     |
| オプション  | 年齢    | 100↑ | 性別  | ♀     |     |
| 覚醒     | 渴望    | 衝動   | 飢餓  | 初期侵食率 | 31% |
| 出自     | 疎まれた子 | 経験   | 伝説  | 邂逅    | 恩人  |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 28 |
| 肉体 | 0   | 0    | 1    |    |     | 1   | 行動値    | 8  |
| 感覚 | 0   | 1    | 0    |    |     | 1   | (非装備時) | 8  |
| 精神 | 6   | 0    | 0    |    |     | 6   | 戦闘移動   | 13 |
| 社会 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 全力移動   | 26 |

| 肉体 |    |    | 感覚 |    |    | 精神 |    |    | 社会     |    |    |
|----|----|----|----|----|----|----|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能     | SL | 修正 |
| 白兵 | 1  |    | 射撃 | 1  |    | RC |    |    | 交渉     |    |    |
| 回避 |    |    | 知覚 |    |    | 意志 |    |    | 調達     | 3  |    |
| 運転 | 2  |    | 芸術 |    |    | 知識 | 2  |    | 情報:裏社会 | 1  |    |
| 運転 |    |    | 芸術 |    |    | 知識 |    |    | 情報     |    |    |
| 運転 |    |    | 芸術 |    |    | 知識 |    |    | 情報     |    |    |
| 運転 |    |    | 芸術 |    |    | 知識 |    |    | 情報     |    |    |
| 運転 |    |    | 芸術 |    |    | 知識 |    |    | 情報     |    |    |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値  | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ           |
|--------|----|------|----|-----|----|--------------|
| キーンナイフ | 白兵 | 6r+1 | 1  | 5   |    | 攻撃時、対象の装甲値-5 |
| キーンナイフ | 白兵 | 6r+1 | 1  | 5   |    | 攻撃時、対象の装甲値-5 |
| キーンナイフ | 白兵 | 6r+1 | 1  | 5   |    | 攻撃時、対象の装甲値-5 |
| キーンナイフ | 白兵 | 6r+1 | 1  | 5   |    | 攻撃時、対象の装甲値-5 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品 |  | 合計装甲: | 0 | 合計回避: | 0 |
|-----|--|-------|---|-------|---|
|     |  |       |   |       |   |
|     |  |       |   |       |   |
|     |  |       |   |       |   |
|     |  |       |   |       |   |
|     |  |       |   |       |   |
|     |  |       |   |       |   |
|     |  |       |   |       |   |
|     |  |       |   |       |   |
|     |  |       |   |       |   |
|     |  |       |   |       |   |

| ロイス              |         |         |    |    |
|------------------|---------|---------|----|----|
| 対象               | 感情(pos) | 感情(neg) | タメ | 消費 |
| 古代種(インジエントレネグイド) | P       | N       |    |    |
|                  | P       | N       |    |    |
|                  | P       | N       |    |    |
|                  | P       | N       |    |    |
|                  | P       | N       |    |    |
|                  | P       | N       |    |    |
|                  | P       | N       |    |    |

|        |    |        |  |
|--------|----|--------|--|
| 最大財産P: | 10 | 残り財産P: |  |
|--------|----|--------|--|

| スキル名                                       | SL | コスト  | タイミング   | 射程 | 対象  | 判定     | 制限   | メモ |
|--|----|------|---------|----|-----|--------|------|----|
| ワーディング                                     | ★  | -    | オート     | 視界 | シーン | 自動     | -    |    |
| 効果:<br>非オーヴァードのエキストラ化                      |    |      |         |    |     |        |      |    |
| リザレクト                                      | 0  | 1d10 | 気絶時     | -  | 自身  | 自動     | ↓100 |    |
| 効果:<br>コスト分のHPで復活                          |    |      |         |    |     |        |      |    |
| コントロールソート                                  | 1  | 2    | Xジャー    | 武器 |     |        |      |    |
| 効果:<br>[白兵][射撃]を[精神]で振れる                   |    |      |         |    |     |        |      |    |
| マルチウェポン                                    | 7  | 3    | Xジャー    | 武器 |     | 対決     |      |    |
| 効果:<br>二つの武器の攻撃力を合計できる。また判定に-5[-Lv]する(最大0) |    |      |         |    |     |        |      |    |
| ヴァリアブルウェポン                                 | 3  | 3    | Xジャー    | 武器 |     | 対決     |      |    |
| 効果:<br>同じ技能で扱うLv個の武器の攻撃力を合計する              |    |      |         |    |     |        |      |    |
| コンセントレイト:ノイマン                              | 3  | 2    | Xジャー    |    |     | シンドローム |      |    |
| 効果:<br>C値-3                                |    |      |         |    |     |        |      |    |
| フラットシフト                                    | 1  | 0    | Xジャー/リア |    |     |        | 古代種  |    |
| 効果:<br>コンボ一つ侵食率=0 シナリオ1回                   |    |      |         |    |     |        |      |    |
| コンバットシステム;白兵                               | 5  | 3    | Xジャー/リア |    |     | 対決     |      |    |
| 効果:<br>[白兵]のダイスを+[Lv+1]D                   |    |      |         |    |     |        |      |    |
| ガードクラッシュ                                   | 3  | 2    | Xジャー    | 武器 |     | 対決     |      |    |
| 効果:<br>ダメージが通った際のガード-[Lv×3]                |    |      |         |    |     |        |      |    |
| 弱点看破                                       | 2  | 3    | Xジャー    | 視界 | 単体  |        |      |    |
| 効果:<br>攻撃力+[Lv×3]                          |    |      |         |    |     |        |      |    |
| 戦神の祝福                                      | 3  | 20   | Xジャー    | 武器 |     | 対決     | 120↑ |    |
| 効果:<br>攻撃力+[Lv+4]D シナリオ1回                  |    |      |         |    |     |        |      |    |
| ブリックリーク                                    | 1  | 4d10 | インジ     | 視界 | 単体  |        | 120↑ |    |
| 効果:<br>インジがPPマスにメインマス可能 シナリオ1回             |    |      |         |    |     |        |      |    |
|  | ★  |      |         |    |     |        |      |    |
| 効果:<br>[効果不明]                              |    |      |         |    |     |        |      |    |
|  | ★  |      |         |    |     |        |      |    |
| 効果:<br>[効果不明]                              |    |      |         |    |     |        |      |    |
| 効果:<br>[効果不明]                              |    |      |         |    |     |        |      |    |

モノホンっばい (何がとは言わないが)

『通常攻撃』  
6dx+1@7 コントロールソート SL1+マルチウェポン SL7+ヴァリアブルウェポン SL3+コンセントレイト SL3 コスト10 攻撃力25 対象の装甲値-25

『強攻撃』  
(6+6)dx+1@7 コントロールソート SL1+マルチウェポン SL7+ヴァリアブルウェポン SL3+コンセントレイト SL3+コンバットシステム SL5+ガードクラッシュ SL3+弱点看破 SL2 コスト18 攻撃力31 ガード値-9 白兵+6D 対象の装甲値-25

『切り裂きジャック』 条件: 120↑ シナリオ1回  
ブリックリーク SL1 コスト4D10  
+  
(6+6)dx+1@7 コントロールソート SL1+マルチウェポン SL7+ヴァリアブルウェポン SL3+コンセントレイト SL3+コンバットシステム SL5+ガードクラッシュ SL3+弱点看破 SL2+戦神の祝福 SL3+フラットシフト コスト0 白兵+6D 攻撃力31+7D10 ガード値-9 対象の装甲値-25