キャラクター名

アイリス

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	14
メインクラス	タナトス	**暗示**	幸福
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
歌	どんな由来があるかわからないけれど、あなはたーつ歌を覚えている
神様	祈りを捧げるべき存在がいた

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
スクランブ	憧憬	3	①②③④⑤	
フラン	信頼	2	①②③④⑤	
マリー	独占	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃の攻撃判定の出目+1
メインクラス		殺劇		オート		自身	同カウント内の姉妹と攻撃対象が同じ際、自身の攻撃判定出目＋１、ダメージ＋１
サブクラス		平気		ラピッド		自身	パーツを損傷してもターン終了までマニューバの使用可
頭		カンフー		オート		自身	行動最大値+1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃２、攻撃判定の出目+1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃２+切断、攻撃判定の出目+1
頭		おおあな		ジャッジ	0	0~3	自身に対する攻撃判定のみ、妨害１
頭		アドレナリン		オート		自身	行動最大値+1
胴		本		オート			