

キャラクター名
Near Phantom(ニア・ファントム)

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	12
メインクラス	レクイエム	暗示	罪人
サブクラス	タナトス	寵愛点	3

初期配置	花園
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	4	5

記憶のカケラ	内容
故郷	...
一人ぼっち	...
手をつなぐ	...
父の腕	...
歌	...
■最終戦争 (PC2)	...

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	0 ①②③④⑤	メラニズムのスズメを飼っている
アズール	憧憬	0 ①②③④⑤	
ゼラキエル	恋心	2 ①②③④⑤	
ミランダ	友情	4 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		内緒話		オート	0	効果参照	バトルパート開始・終了時に互いに
ポジション		克服心		オート		自身	自身が発狂状態なら、狂気判定・対話判定の出目+1
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害2、同対象に射撃攻撃1
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目+1
メインクラス		子守唄		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)
サブクラス		殺劇		オート	0	自身	バトルパートで同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵への判定に出目+1、ダメージ+1
				オート			
頭		のうみそ		オート	-	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	-	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
頭		リミッター		オート		自身	パーツ損傷時、宣言で最大行動値+2。バトルパート終了まで効果継続・修理不可
頭		リフレックス		オート	-	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	-	自身	最大行動値+1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2、射撃のみ可
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、出目+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	-	-	
胴		はらわた		オート	-	-	
				オート			