

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	教授	カヴァー	考古学者
	ウロボロス					
オプション			年齢			性別
覚醒	感染	衝動	飢餓		初期侵食率	47 %
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	2	0	0			2	行動値	17
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	12
精神	4	0	0	4		8	戦闘移動	17
社会	0	1	0			1	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	13		射撃			RC	6		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:花育て	1		知識:考古学	3		情報:学問	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	2r+13	0	7		
決闘者の剣	白兵	2r+13	3	7		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
大地の精霊の毒杖(ガンズロッド)		7	-	+5	

所持品	
コネ: 専門家	
コネ: 要人への貸し	

合計装甲: 7 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
輪廻の獣	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ウロボロス	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv								
無形の影	1	4	メジャー	-	-	-	-	
効果: 【精神】で振れる								
シャドースクラッチ	12	2	メジャー	-	-	対決		
効果: 攻撃力+Lv or [Lv*2]								
原初の赤:スターダストレイン	2	6+1	メジャー	視界	シーン(選択)	対決		
効果: 対象、射程を変更する 攻撃力-[20-Lv*5] シナリオ1回								
崩壊のヘリックス	10	3	メジャー	-	-	対決	リミット	
効果: 《螺旋の悪魔》の効果中 攻撃力+[Lv*5] シナリオ1回								
灰燼に帰すもの	10	4	メジャー	-	-	対決	リミット	
効果: 攻撃力+[Lv*5]								
猛り喰らうもの	1	3	メジャー	-	単体	対決	リミット	
効果: ダメージ+2D(3D) シーン1回								
暴食の神蛇	2	4	メジャー	武器	-	対決	80%	
効果: リアクション時 対象はエフェクト使用不可 装甲値無視 シナリオLv回								
背教者の王	1	4	メジャー	-	-	対決	100%	
効果: 攻撃力+[自分の侵蝕率/10] シナリオLv回								
原初の青:ハンティングスタイル	1	2	マイナー					
効果:								
レストインコマンド	1	4	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: バッドステータスを3個回復する シーンLv回								
原初の黒:ライトスピード	1	5+2	マイナー	至近	自身	自動	100%	
効果: メジャーアクションを2回行える C値+1 シナリオ1回								
原初の虚:巨獣の爪牙	1	2D10+2	マイナー	至近	自身	自動	120%	
効果: メジャーを二回行う シナリオ1回								

大地の精霊の毒杖(ガンズロッド)

大いなる精霊の魂を封じ込めた杖。

任意のタイミングで使用する。
以下の効果を得る。
攻撃力:7
技能:《白兵》 範囲:至近
装甲値:7
行動値:5
ただしバッドステータス邪毒をLv3で受ける。
この遺産の所持者は大いなる魂に抗わなくてはならない。登場侵食率を毎回+2する。

追加効果
1シナリオに1回、あなたは通常効果適用中に以下のデータのエフェクトを使用できる。
このエフェクトの使用には経験点は必要なく、経験点によりLvを上げることができる。

《ミズガルズの神蛇》
最大Lv5
タイミング:オート
難易度:自動成功
技能:-

キャラクター名	プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品						

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
螺旋の悪魔	12	3	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果:	攻撃力+[Lv*3]							
クイックダッシュ	1	4	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果:	戦闘移動を行う シナリオLv回							
ヴァイタルアップ	1	効果参照	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果:	HP+[現在の侵蝕率-100]する 増加したHPと同じだけ侵蝕率を上昇させる							
裏切りの真名	12	4D10	イニシアチブ	至近	範囲(選択)	自動	120%	
効果:	[(L+1)D+対象の侵蝕率:10] シナリオ1回							
雲散霧消	12	4	オート	至近	範囲(選択)	自動	-	
効果:	HPダメージ-[Lv*5] ラウンド一回							
原初の紫: デビルストリング	3	6+1	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	オート打ち消し							
レネゲイドディゾルバー	4	3	オート	至近	単体	自動	-	
効果:	オートエフェクトを打ち消す							
背徳の理	10	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	ダメージを与えた時 ダイス+[Lv*2]							
喰われし贄	10	1	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	ダメージを与えた時 攻撃力+[Lv*3] シーン1回							
巨人の影	1	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	ダメージを与えた時 エフェクトLv+2する シーン1回							
シャドースナッチ	1	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	ダメージを与えた時 《無形の影》の使用回数を二回に増やす							
破壊の渦動	1	5	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	ダメージを与えた時 装甲値を無視する シナリオLv回							
悪食の蛇	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	「シーン〇回まで使用できる」エフェクトの使用回数を1回復する シナリオ1回							
生贄の蛇	1	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	「対象:単体」の対象を自身にする 重圧を受ける シナリオLv回							
ミズガルズの神蛇	8	10	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	シーン間、装甲値、攻撃力を+(Lv+2)D、範囲を範囲(選択)にする。このエフェクトを使った際、あなたは暴走と変異暴走(1d12)を受ける。							
原初の白: 異世界の因子	1	5	オート	視界	効果参照	自動	80%	
効果:	シーン内で使用されたエフェクトを1つ使用する シナリオ1回							
原初の灰: 異形の捕食者	10	6+2	オート	至近	自身	自動	飢餓 1205	
効果:	ダメージ-[Lv+2]Dする シーンの間、攻撃力+「軽減したダメージの値」 シナリオ1回							
虚無への回帰	1	4D10	オート	至近	単体	自動	120%	
効果:	HPダメージを0にする シナリオ1回							
消散する魔法	10	20	オート	視界	単体	自動	120%	
効果:	達成値-[Lv*10]							
極限暴走	1	-	常時	至近	自身	自動	リミット	
効果:	「ダメージを与えた時」のエフェクトを暴走時にも使用できるようにする 侵蝕率基本値+3							
超越者の眼力	1							
効果:								
超越的能力	1							
効果:								

