キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ソラリス	ワークス	宗教家	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	100 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	1	0	1			2
社会	4	1	0			5

HP	24
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉	2	
回避	2		知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ヒール	2	-	メジャー	視界	単体	RC	-	
効果：	対象のHPを[2D10+1]点回復させる。							
砂の鎧	3	-	メジャー	視界	-	RC	-	
効果：	シーンの間、対象の装甲値+6.							
狂戦士	2	-	メジャー	視界	単体	RC	-	
効果：	対象が次に行うメジャー判定ダイス+4．C値-1							
イベイジョン	1		常時					
効果：	ドッジ達成値を[ドッジダイス*2＋使用技能レベル]に固定する。ドッジロールでダイスロール不可。							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

データ…オリジナル。支援役。それ以上でもそれ以下でもない。さらなる絶望使用時の増援として出現。
・【戦術】
メジャー　→初回だけ【砂の鎧:3】も使って装甲を付与します。あとはとにかく支援。ボスに支援。以上！

・【コンボ】↓
メジャー【ヒール:2＋砂の鎧:3+狂戦士:2】対象:単体　射程:視界
効果:対象のHPを[2D10+2]点回復させる。/シーンの間、対象の装甲値+6．/対象が次に行うメジャー判定ダイス+4．C値-1
※2回目以降↓
メジャー【ヒール:2＋狂戦士:2】対象:単体　射程:視界
効果:対象のHPを[2D10+2]点回復させる。/対象が次に行うメジャー判定ダイス+4．C値-1
常時【イベイジョン:1】対象:自身　射程:至近
効果:ドッジ達成値を[ドッジダイス*2＋使用技能レベル]→6に固定する。ドッジロールでダイスロール不可。