キャラクター名

名状しがたき者2

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | | **享年** | |
| **メインクラス** | | **暗示** | |
| **サブクラス** | | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 12 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 0 | 0 | 0 |
| **変異** | 0 | 0 | 0 |
| **改造** | 0 | 0 | 0 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 頭 | | 狂気の造形 | | オート | なし | 効果参照 | ターン終了時、このパーツが負傷していなければ、舞台上の全ドールは任意の未練に狂気1を加える |
| 頭 | | 痕抉り | | アクション | 3 | 0-1 | 対象は記憶の欠片と同じ数だけパーツを損傷する |
| 頭 | | ベクトル偏向膜 | | オート | なし | 自身 | 爆発無効。攻撃判定大失敗なら手駒に与えるダメージ2倍 |
| 頭 | | めだま | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | よぶんなあたま | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+2 |
| 頭 | | よぶんなにく | | オート | なし | 自身 | |
| 頭 | | 死者の王 | | オート | | | |
| | | | | オート | | | |
| 腕 | | 具現する悪意 | | オート | | | |
| 腕 | | テンタクル | | ラピッド | 3 | 0-2 | 移動1 |
| | | | | オート | | | |
| 胴 | | オートセパレート | | オート | なし | 自身 | 切断無効 |
| 胴 | | はりつき | | アクション | 3 | 自身 | 移動1.移動妨害不可 |
| 胴 | | のうみそ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+2 |
| | | | | オート | | | |
| 脚 | | 不動 | | オート | なし | 自身 | 転倒・移動無効 |
| 脚 | | カンフー | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 脚 | | けもあし | | アクション | | | |
| 脚 | | 楽園の蹂躙 | | オート | | | |
| 脚 | | よぶんなにく | | オート | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |