

キャラクター名
ハイヌ

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	8
冒険者Lv	3	経歴	大病を患ったことがある		
経験点	150		卵を温めたことがある 子供の頃に家出したことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	4			9	1
敏捷度	1			6	1
筋力	3	1		11	1
生命力	7	2		16	2
知力	17	1		28 + 2	5
精神力	7	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	3		
コンジャラー	1		
セージ	3		

戦闘特技		ダメージ	備考
ターゲットィング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
ミアキス語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	56 /合計 56

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□

所持金	2040	預金・借金	G
		G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3	6	18	2d+	0	3	25

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	8	2d+	0	30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	8			
操霊魔法	1	6			
深智魔法	1	8			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	
顔	
首	
背中	
右手 魔法の発動体	
腰	
足 能力増強の腕輪(知)	
その他	

装備品	説明
左手 能力増強の指輪(知)	

その他メモ		自動失敗チェック
幼さの残るタビットの少年両親ともに魔術師であり、幼少期から魔術について叩き込まれていた。魔術の修行に厳しい両親に嫌気がさし、家出をする。しかし頼る場所もなく行き倒れになっていたところを宿屋の老夫婦に拾われそこで療養する。1,2週間飲まず食わずでさ迷った為かなり憔悴し、肺の病も患っていたが、老夫婦のドラゴン卵の薬膳料理と看病によって無事回復し、料理の楽しさに目覚める。		○□□□⑤
その後両親とも和解し、老夫婦と両親とともに無理のない魔術の訓練をしつつ料理について学ぶ。		○□□□⑩
今の目標は未知の強敵から取れる材料で料理を作り、		○□□□⑮
		○□□□⑳
		○□□□㉑
		○□□□㉒
		○□□□㉓
		○□□□㉔
		○□□□㉕