

キャラクター名  プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	3		18	3	ファイター	5		
体	9	敏捷度	8			18	3	スカウト	4		
		筋力	12	2		23 + 1	4	エンハンサー	2		
心	6	生命力	8			17	2	アルケミスト	1		
		知力	9	1		16	2				
		精神力	5	1		12	2				

戦闘特技		
武器習熟A/ソード	1-281p	p
必殺攻撃	1-288p	p
武器習熟S/ソード	1-281p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 100 /合計 100	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	8	9
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	6	10	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピアシング	1H	4		2d+ 8	9	12	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
	○□□○□□
○カード系	○□□○□□
アルケミキット金B	○□□○□□
アルケミキット金A	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 1980	預金・借金
G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	18 <sub>m</sub>	54 <sub>m</sub>	2d+ 6	10	32
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 7	2d+ 7	12	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 筋力の指輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他アルケミキット	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔