

キャラクター名
越田 琥太郎(オッタ コタロウ)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGN支部長B	カヴァー	UGN支部長
	エンジェルハイロウ					
オプション			年齢	26	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	飢餓	初期侵食率	30	%
出自	兄弟	経験	大失態	邂逅	同志	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	18
感覚	3	1	0		4	8	(非装備時)	18
精神	2	0	0			2	戦闘移動	23
社会	1	0	0			1	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手(白熱)	白兵	2r	4	6		
通常攻撃(100%↓)	白兵	10r	4	43		侵蝕値+21、C値8、装甲無視攻撃
通常攻撃(100%↑)	白兵	11r	4	55		侵蝕値+21、C値7、装甲無視攻撃
全力攻撃	白兵	9r	4	82		侵蝕値+29、C値7、1G3回、装甲無視攻撃

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
コネ: 要人へのコネ	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
実験体	P	N		
越田 篤郎(オッタ アツロウ)	P 遺志	N 悔悟		
綱木 飛鳥(ツナギ アスカ)	P 信頼	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
白熱	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: (EA107)素手のデータ変更								
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: (EA106)飛行状態で戦闘移動。移動力+[LV*2]								
リフレックス:エンジェルハイロウ	2	2	リアクション	至近	自身	シンドローム		
効果: (EA132)C値-[LV](下限:7)								
神の眼	1	1	リアクション	至近	自身	<知覚>	-	
効果: (EA21)ドッジ判定を行う								
光の舞踏	1	2	メジャー/リアクション	-	-	<白兵>	-	
効果: (HR76)判定を【感覚】で代行								
氷神の悲しみ	3	3	メジャー/リアクション	-	-	【感覚】	-	
効果: (EA108)HPを3点消費、判定ダイス+[LV+1]D								
コンセントレイト:サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: (EA129)C値-[LV](下限:7)								
煉獄魔神	3	3	メジャー	-	-	シンドローム	リミット	
効果: (BC66)攻撃力+[LV*3]《氷神の悲しみ》のHP消費なし								
ピンポイントレーザー	5	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: (EA24)装甲無視攻撃。攻撃力-[5-LV](最大0)								
死点撃ち	3	3	メジャー	武器	単体	<白兵><射撃>	-	
効果: (BC56)装甲無視攻撃と組み合わせる。攻撃力+[LV*3]								
炎の刃	5	2	メジャー-メジャー	武器	-	<白兵><射撃>	-	
効果: (EA109)攻撃力+[LV*2]								
アマテラス	3	4	メジャー	-	単体	<白兵><射撃>	リミット	
効果: (HR83)《炎の刃》と組み合わせる。攻撃力+[LV*3]、判定ダイス-2D								
クロスバースト	3	4	メジャー	-	-	シンドローム	80↑	
効果: (EA109)攻撃力+[LV*4]、判定ダイス-2D								

メモ				
----	--	--	--	--

