

キャラクター名 プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴	役に立たない得意技がある		
経験点	0		恥ずかしい二つ名を持っている (いた)		
		両親に愛されて育った			

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	15			19	3	プリースト/ティダン	2		
敏捷度	5			9	1	レンジャー	1		
筋力	5			12	2	エンハンサー	1		
生命力	8			15	2				
知力	5			14	2				
精神力	16			25	4				

戦闘特技		ダメージ	属性	ステータス
かばう	1-285p			p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	名前	消費
ビートルスキン		

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中心力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧		7		3
盾		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0
	回避値			4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中心力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーマレット	1H	10	1	2d+ 1	12	0	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット ○□□○□□

救命草 ○□□○□□

魔香草x3 ○□□○□□

○□□○□□

○□□○□□

○□□○□□

所持金	200	預金・借金	
	G		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP			
3	m	9	m	27	m	2d+ 0	4	21
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+	0/X	2d+	0	2d+ 4	2d+ 6	31		

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印
背中	
右手	
腰	
足	
その他	ティダン

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険の理由: (34[34]) → 人々を守る(護る)ため

ラフィー: 2d6+1d+2d6+2d6+1d+2d6 #1

SwordWorld2.5: (2D6+1D6+2D6+2D6+1D6+2D6) → 6[4,2]+4[4]+6[2,4]+7[4,3]+6[6]+6[1,5] → 35

ラフィー: 2d6+1d+2d6+2d6+1d+2d6 #2

SwordWorld2.5: (2D6+1D6+2D6+2D6+1D6+2D6) → 9[5,4]+5[5]+5[1,4]+8[6,2]+5[5]+10[5,5] → 42

ラフィー: 2d6+1d+2d6+2d6+1d+2d6 #3

SwordWorld2.5: (2D6+1D6+2D6+2D6+1D6+2D6) → 9[6,3]+5[5]+6[3,3]+10[4,6]+4[4]+4[3,1] → 38

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□㉒
□□□□㉗
□□□□㊵
□□□□㊿