キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ハヌマーン	ワークス	UGN支部長A	カヴァー	
オプショナル	エンジェルハィロゥ	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	4 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：	2		芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手(白熱)	白兵	4r+6	4	6		
通常攻撃(100%↓)	白兵	10r+6	4	23		侵蝕値+18、C値8、HP-[1D10]、装甲無視攻撃
移動攻撃(100%↓)	白兵	10r+6	4	23		侵蝕値+20、C値8、HP-[1D10]、装甲無視攻撃
通常攻撃(100%↑)	白兵	12r+6	4	34		侵蝕値+18、C値7、HP-[1D10]、装甲無視攻撃

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
遺産継承者：夜の小鳥	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
光と闇の眼	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	(EA23)隠密状態でもメジャーアクションの対象に選択できる							
援護の風	4	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果：	(EA74)1R1回、判定の直前に使用。判定ダイス+[LV]							
ウィンドブレス	2	2	オート	視界	単体	自動	リミット	
効果：	(EA78)《援護の風》と組み合わせる。判定の達成値+[LV*3]							
白熱	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	(EA107)素手のデータ変更							
陽炎の衣	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	(EA21)1SLV回、メインプロセスの間隠密状態になる(エンゲージ中でもOK)							
リフレックス：ハヌマーン	2	2	リアクション	至近	自身	シンドローム	-	
効果：	(EA132)C値-[LV](下限:7)							
切り払い	1	1	リアクション	至近	自身	<白兵>	-	
効果：	(EA75)ドッジ判定を行う							
電光石火	2	3	メジャー/リアクション	-	-	【肉体】【感覚】	-	
効果：	(EA76)HPを1D点失う。判定ダイス+[LV+1]D							
炎神の怒り	2	3	メジャー/リアクション	-	-	【肉体】	-	
効果：	(EA108)HPを3点消費、判定ダイス+[LV+1]D							
コンセントレイト：ハヌマーン	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：	(EA129)C値-[LV](下限:7)							
煉獄魔神	2	3	メジャー	-	-	シンドローム	リミット	
効果：	(BC66)攻撃力+[LV*3]《炎神の怒り》のHP消費なし							
一閃	1	2	メジャー	武器	-	<白兵>	-	
効果：	(EA72)離脱不可の全力移動を行ってから攻撃							
吠え猛る爪	4	2	メジャー	武器	-	<白兵>	-	
効果：	(EA77)装甲無視攻撃。攻撃力-[5-LV](最大0)							

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
移動攻撃(100%↑)	白兵	12r+6	4	34		侵蝕値+20、C値7、HP-[1D10]、装甲無視攻撃
全力攻撃	白兵	12r+6	4	46		侵蝕値+23、C値7、HP-[1D10]、1G2回、ガード不可&装甲無視攻撃
全力移動攻撃	白兵	12r+6	4	46		侵蝕値+25、C値7、HP-[1D10]、1G2回、ガード不可&装甲無視攻撃
回避(100%↓)	白兵	10r+6	0	0		侵蝕値+8、C値8、HP-[3+1D10]
回避(100%↑)	白兵	12r+6	0	0		侵蝕値+8、C値7、HP-[3+1D10]

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
死点撃ち	2	3	メジャー	武器	単体	<白兵><射撃>	-	
効果： (BC56)装甲無視攻撃と組み合わせる。攻撃力+[LV*3]								
見えざる死神	2	2	メジャー	武器	-	<白兵><射撃>	-	
効果： (EA24)隠密状態のときのみ使用可。判定ダイス+1、攻撃力+[LV*3]								
光速の剣	2	1	メジャー	武器	-	<白兵><射撃>	-	
効果： (EA22)1GLV回、隠密状態のときのみ使用可。組み合わせた攻撃でダメージを受ける対象はガード値を適用できない								
クロスバースト	2	4	メジャー	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	80↑	
効果： (EA109)攻撃力+[LV*4]、判定ダイス-2D								
ウサギの耳	★	-	メジャー	至近	自身	自動(*)	-	
効果： (EA27)聴覚の指向性を高める。10Km以上の音でも特定の音を聞き分け可能。必要ならば<知覚>による対決を行う								
真昼の星	★	-	メジャー	至近	自身	自動(*)	-	
効果： (EA27)視界を極限まで拡大する。自動で受光調節を行う。								
猟犬の鼻	★	-	メジャー	至近	自身	自動(*)	-	
効果： (EA27)嗅覚を視覚と直結して見分ける。一度"見た"ものは記憶しておくことができる								
雑踏の王	★	-	メジャー	至近	自身	自動(*)	-	
効果： (RW32)周囲をレーダーのように読み取る。必要ならば<知覚>による対決を行う								
探知する光	★	-	メジャー	至近	自身	自動(*)	-	
効果： (BC56)周囲を俯瞰的に把握・予知する。必要ならば<知覚>による対決を行う								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								