キャラクター名

ヒマカ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	15
メインクラス	バロック	**暗示**	渇望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	15

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
切り傷　☆	少しの傷で大騒ぎしていた
幸福の時　☆	幸せの時があった
アザミ　☆	ネクロマンサー
実験体　☆	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
コハギ	友情	3	①②③④⑤	
シューコ	保護	3	①②③④⑤	
ナギ	依存	3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート	効果	自身	1ターンに1回、通常コストの代わりに狂気点1点
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3変異パーツ獲得
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵ダメージ＋1
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツ獲得
頭		のうみそ		オート			行動値+2
頭		めだま		オート			行動値+1
頭		あご		オート			
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次のマニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート			なし
胴		はらわた		オート			なし
胴		ジェットノズル		ダメージ	効果	自身	自身がダメージを与えた時、任意の基本パーツ1つ損傷。白兵・肉弾ダメージ+1。1ターン何度でも使用可能。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1～2
脚		キャンサー		オート	なし	自身	脚のみ防御1。移動時白兵・肉弾マニューバ1つをラピッドで使用可能
脚		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値＋2。装備箇所損傷時、任意の基本パーツ1つ損傷
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値＋1
脚		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2＋連撃2。1回振り直し可能。
脚		たからもの		オート			下半身を覆う、大きなクリノリン