

キャラクター名  
ポラリス(ポラリス・フラグレンス)

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	15
メインクラス	□マネスク	暗示	反転
サブクラス	□マネスク	寵愛点	251

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
別離	誰かにもう一度会わなくてはいけない。離れ離れになった大切な人。よく思い出せなければ、きっと会えば思い出すから、あの人がいたことだけは、忘れてはならないのだ。
死人使い	大切な人が死んだ。いいえ、きっと眠っているだけ。目を覚ませなくちゃ。きっと目を覚ましてあげる。そのために、死んでも私は目覚めたのだから。でもあの人はどこで眠っているのだろう。
日常	普通の生活。コンビニでアルバイトをしている。誰かわからないけれど、男性と楽しげに話している。
死去	TVを見ていた。突然画面が真っ赤に染まる。アンデッドに首をへし折られて死んだ。
宇宙	夜空に瞬く星々。生前見たような気がする。
ネックレス	遠い過去。13歳くらいの頃、好きだった人からプレゼントされた。
悪意	学校にいたときの記憶。窓の外が光り、全てが壊れた。それは何度も何度も繰り返される……

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	3	3
変異	0	3	3
改造	4	5	9

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
レキ	信頼	3 ①②③④⑤	KHさん
アロカ	憧憬	3 ①②③④⑤	杵月さん
サイロ	保護	2 ①②③④⑤	
ネクロマンサー	憐憫	3 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート	1	0~1	射程内の敵が「アクション」を宣言した際、合意の上で自身の現在行動値を1する代わりに、宣言されたマニューバのコストを0として1/1ターン1回可能
ポジション		無茶		オート	基/91	自身	行動・攻撃・切断判定を振り直し/コストとして基本パーツを1損傷
ポジション		煉獄の檻		オート	なし	自身	バトルパートでターン終了時「煉獄」にいるなら、行動値がマイナスに達していても、次のターン開始時の行動値回復において最大行動値まで回復してよい
メインクラス		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値+2
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで自身を対象とする攻撃目-1(全攻でも自身に対してのみ-1)/1ターンに1回可能
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツを追加で1つ獲得/このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵ダメ+1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値+2/バトルパート終了までは効果持続・修復できない
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	姉妹1体と互いに対話判定できる
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2/1ターンに何度でも使用可/1つの判定に重複不可
頭		レーザービーム		アクション	3	0~3	射撃攻撃1+切断
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2、射撃攻撃にのみ可
頭		ロケットペンダント		オート	なし	自身	バトルパート終了後、任意の未練一つを選んで狂気点を1減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕は常に防御1/腕の白兵・肉弾ダメ+1
腕		よぶんうで		ラピッド	なし	自身	望むアクションマニューバをラピッドとして使用する
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾ダメ+2/自身がダメージを与えた際のみ
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1