

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ノイマン		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒	無知	衝動		殺戮	初期侵食率	39 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	542
肉体	1	1	0		5	7	行動値	30
感覚	2	0	0		5	7	(非装備時)	30
精神	3	0	0		5	8	戦闘移動	35
社会	2	0	0		5	7	全力移動	70

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
錬金術師	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
マルチウェポン	3	3	X/ジャー	武器	-	対決	-	
効果: 攻撃力合算								
咎人の剣	3	4	//	-	-	//	リミット	
効果: 攻撃力+(LV×5) インフィニティウェポンのみ								
カスタマイズ	3	2	//	武器	-	//	-	
効果: 判定D+LV								
マルチターゲット	5	2	//	武器	-	//	-	
効果: 達成値+(LV×2) 対象単体では								
戦神の祝福	3	20	//	武器	-	//	120↑	
効果: 攻+(LV+4)D								
ギガティックモード	1	3	//	武器	範(選)	//	-	
効果: 範囲(選択)化。判定後武器破壊								
クリスタライズ	3	4	//	-	-	//	100↑	
効果: 装甲無視、攻+(LV×3)								
スキルフォーカス	3	2	//	-	-	-	-	
効果: 白兵達成値+(LV×2)								
コンセレノイマン	1	2	//	-	-	-	-	
効果: C値-LV(min7)								
コンバットシステム	3	3	X/リ	-	-	対決	-	
効果: 白兵D+(LV+1)								
エクスマキナ	3	4	X/リ	-	-	対決	リミット	
効果: ↑と組み合わせ 達成値+10								
インフィニティウェポン	5	5	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 武器作成								
ダブルクリエイト	1	3	//	//	//	//	-	
効果: ↑を同時に2つ作成								

--	--	--	--	--

