キャラクター名
フローレンス＝カーサ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	4	経歴	C-5-5　同性の家族が居ない		
経験点	330		A-5-6　ガキ大将だった		
			C-5-2　５人以上の兄弟姉妹が居る		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	3		19 + 1	3
		敏捷度	7			14	2
体	10	筋力	5	3		18 + 1	3
		生命力	7			17	2
心	4	知力	8			12	2
		精神力	5			9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
スカウト	3		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	7	6	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	0	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	6	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グレートアックス	2H	18		2d+ 7	11	7	33										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 6	6

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
9

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

全力攻撃	225 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン		
バークメイル		

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手　器用指輪	
腰　アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手　筋力指輪	

その他メモ

田舎の家だと居場所が無かったので冒険者になった。
人間女性にしては怪力だが冒険者になってから周りが人外みたいなのばっかりで方針を変えるべきか悩んでいる。
胸は無い

ファーマー５

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
フローレンス＝カーサ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット ○□□○□□
保存食一週間分 ○□□○□□
救命草x5 ○□□○□□
魔香草 ○□□○□□
アウェイクポーション ○□□○□□
カード緑Bx15 ○□□○□□
カード緑Ax4 ○□□○□□
スカウトツール ○□□○□□

所持金 5662 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 50 /合計 50