

キャラクター名
リオン

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	陥穽
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	7

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容
故郷	全く記憶がなかったが、ここは確かに自分の生まれ育った時代。見る限りの記憶が鮮明に蘇る。父も母も自分が物心つく頃には死んでいて既に父と父との顔はなかったが、可もなく不可もなく、自分にとっては誰かの顔(場所)で、顔は似てはいたはずだが、
花壇	敵はよくここで休んでいるらしい。彼も仲間、偶然にも同じ仲間と別れて、よく練習に訪れていた。毎日ここで、敵と交わり、話すのが好きだった。1つは敵は練習場で、見つけてくれた。2つは敵は練習場だった。僕は、敵が大好きだった。世界中の誰よりも、
罪人	あなたは大切な人を失った悲しみと絶望から、人を造ったことである。けれども、知識もないあなたも造ったその人は既にあなたの知る大切な人ではなく、そうして初めてあなたは愛憎した。君は二度も、大切な人を殺した。二度目は自分の手で殺した。
別離	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	3	3
変異	0	2	2
改造	4	0	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エル	憧憬	3 ①②③④⑤	
ソフィ	執着	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0~1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1 (最低0) する。
メインクラス		セインガルドの薔薇 (戦乙女)		オート	なし	自身	最大行動値+2。
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定の出目-1 (全体攻撃では、あなたへの判定値のみ-1)
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを取得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		イヤリング (カンフー)		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		エンパーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使っても良い。ただし、1回の判定への重複は不可。
頭		アドレナリン		ジャッジ	なし	自身	最大行動値+1。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパートに損傷した際、最大行動値に+2して良い
腕		アームバイス		オート	1	0	支援か妨害2。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		壊れた部品		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1。