キャラクター名

テスタメント

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がパーツを1つ以上損傷(0%許容可、割合指定100%でもOK)、あなたはカウントキでパーツを1つ以上(0%)(許容可能な)修理マニューバを1つ使う(1回ﾏｯ)。同じ攻撃内においてあなたがこのマニューバを使用している間、割合指定のカウントを1増加する
頭		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了時までそのマニューバは使用できる
頭		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
頭		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃判定においてのみ使用可能。攻撃判定のサイコロの出目は、「6」となり、いかなる効果でも降り直しはできなくなる
頭		狂戦士		オート	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵･肉弾ダメージ+1
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃4、攻撃判定+1
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵･肉弾ダメージ+2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1、移動妨害無効
				オート			
				オート			