

キャラクター名  
アーサー・ヒルデ・バーン

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	密偵	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴	5人以上の兄弟姉妹がいる		
経験点	0		罪を犯したことがある 忘れられない恐怖を体験したことがある		

技	15	器用度	8	成長		他修正		能力値	23	ボーナス	3
		敏捷度	11				26	4			
	0	筋力	4				4	0			
		生命力	16				16	2			
心	10	知力	4			14	2				
		精神力	13			23	3				

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
スカウト	1		
セージ	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技		ターゲット	ダメージ	備考
ターゲッティング	1-280p			p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ヒールスプレー	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	5	6	2
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クローズアーマー		1		2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	7	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+ 5	9	2	1										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
ナイフx10	○□□○□□
マテリアルカード緑Bx20	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	25 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	26 m	78 m	2d+ 7	2	22

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 3	2d+ 5	2d+ 4	2d+ 5	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 アルケミーキット	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由：ほかに生き方がなくて	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉕
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓