

キャラクター名
リンナ=シュライバー

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	女性	年齢	17
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	1145				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	5	2		14 + 2	2
	敏捷度	11	9		27 + 2	4
体	筋力	12	3		22	3
	生命力	8			15	2
心	知力	7	1		15	2
	精神力	5	3		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	13		
スカウト	3		
レンジャー	1		
セージ	1		
エンハンサー	4		

戦闘特技			
必殺攻撃	IB38 p		p
回避行動	IB29 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
防具習熟S/非金属鎧	IB32 p		p
ディフェンススタンス	IB37 p		p
防具の達人	IB32 p		p
防具習熟A/盾	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	

名譽アイテム	点数
名譽点 所持 500 /合計 500	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	13	15	17	16
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク				筋力	回避力	防護点	
鎧	タイガーバンド					10	1	5	
盾	ミスリルシールド					8	1	2	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							2	5	
回避技能							合計値	21	12

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	10		2d+ 15	9	16	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
消費分	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
アウエイクポーション	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	201530 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	34 m	102 m	2d+ 21	12	54

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 3	2d+ 7	2d+ 15	2d+ 15	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳 蝙蝠の耳飾り	
顔	
首 背水のネックレス	
背中 そよ吹きマント	
右手 疾風の腕輪	
腰 ブレードスカート	
足 韋駄天ブーツ	
その他	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	

<p>— その他メモ</p> <p>☆全集中の呼吸 呼吸器官や血流器官を活性化させ、瞬間的に身体能力を強化する特殊な呼吸法。 これによって自身の肉体を強化し、それぞれの「型」を用いるというジヤング発祥の流派。 肉体強化のみならず、呼吸の仕方によっては傷の止血や毒の効果を選らせるといった応用が可能で、文字通りの生命線となる技術である。</p> <p>この技能を使用する場合「呼吸可能な状態であること」が前提となります。 空気のない場所、水中に居る、生き埋め状態等の地理状況の他、精神が安定している事、極度の疲労状態でない事などが必要になります。 RPとして精神的に不安定であったり、激昂状態で冷静になっていないなどの場合は使用出来ません。 またHPが「1」の状態である場合「極度の疲労状態」と見なし、使用の不可・使用中の場合は強制解除となります。</p> <p>発動後、1R間全ステータスを「+6」します。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p> <p>□□□□㉛</p>
---	---