キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	-14500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	8	6		24	4
		敏捷度	8	5		23 + 1	4
体	7	筋力	5	5		17 + 2	3
		生命力	5	5		17	2
心	4	知力	8	4		16	2
		精神力	8	3		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	9		
スカウト	1		

戦闘特技			
武器習熟A/スピア	1-281p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
武器習熟S/スピア	1-281p		p
頑強	1-279p		p
防具習熟S/非金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	9	13	13	12
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ドラゴンスケイル			1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	フェンサー		合計値	14	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ミスリルランス	2H	18	-1	2d+ 12	10	16	48										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 -1580 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 14	9

HP
59

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 11

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 敏捷の指輪	
右手 筋力の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟