

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 印角 _____

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	趣味人	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	7		19	3
		敏捷度	7	30	49	8
体	0	筋力	5		5	0
		生命力	13	7	20	3
心	13	知力	4	37	54	9
		精神力	13	46	72	12

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7						
フェアリーテイマー	1						
スカウト	15						
セージ	12						
バード	15						

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
トレジャーマスター	3143p		p
匠の技	3143p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
防具習熟A/非金属鎧	1B31p		p
かぼう	1B36p		p
ハーモニー	1B31p		p
防具習熟S/非金属鎧	1B32p		p
鉄壁	1B30p		p
ガーディアン	1B29p		p
頑強	1B29p		p
足さばき	1B29p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	15	7
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	盾	筋力	回避力	防護点	
マナコート		1		9	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3	
回避技能	ファイター	合計値	15	12	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フィスタロッサム	1H	5	2	2d+ 2	12	1	5										
楽器	2H	0		2d+ 0	12	0	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	49 m	147 m

回避	防護点
2d+ 15	12

HP
95

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	10			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 22	2d+ 23

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 28

MP
0

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳 ゴールデン耳栓	
顔 モノクル(ひらめき眼鏡)	
首 宝石一式	
背中	
右手 信念のリング	
腰 不撓のバックル	
足 サイレントシューズ	
その他	

装備品	説明
左手 操りの腕輪	楽器を弾く

その他メモ _____

自動失敗チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉕
 ㉙
 ㉚

