

キャラクター名
高揚アリス

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	□マネスク	寵愛点	0

初期配置	楽園
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	2	4
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		応援		ラピッド	1	0~1	対象とお互いに対話判定を行う。さらに、対象を高揚1。
ポジション		楽園の光		オート	-	自身	自身が楽園に居る時、対話判定を行うマニューバの射程を0~3に変更する。さらに、対話判定を行うマニューバは使用済みになってもそのカウントに限り再使用可能になる。
メインクラス		格闘銃術		ジャッジ	0	効果参照	対話マニューバを使用した手駒に対し、あなたは任意の攻撃マニューバをジャッジして言い、その対象に「復讐」。このマニューバによって宣言された攻撃マニューバは対象を変更できない。
メインクラス		子守唄		オート	-	自身	射撃攻撃マニューバの出目・コスト-1。
メインクラス		協奏曲		オート	-	自身	あなたが射撃攻撃マニューバの攻撃対象とした手駒に対し、同カウントに他の姉妹が攻撃判定する際、攻撃判定の出目+1。
サブクラス		心の薬		オート	-	効果参照	あなたの対話判定を行うマニューバのコスト-1(最低0)。更に、貴方への対話が成功した姉妹に1カウントに1回まで「高揚2」を与えていい。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		戦術大全		オート	-	自身	最大行動値+[武装の強化値/2(切り捨て)]。
頭		アドレナリン		オート	-	自身	1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		セミオートライフル		アクション	2	1~3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1。
腕		改造双銃		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+連撃1。
腕		改造拳銃		アクション	2	0~1	射撃攻撃2。
腕		アサシン		オート	-	自身	{セミオートライフル}による攻撃は与えるダメージが+1され、判定値の如何に異ならずあなたを望む箇所を命中させて良い。
腕		アシンメトリー		オート	-	自身	{ジャッジ}で{復讐} {復讐}を宣言する際、コスト-1(最低0)とし、この効果を発した時、{復讐}の発生-1。また、カウント終了時に{復讐}が使用済みであれば再使用可能ではない。
腕		ジェネレータ		オート	-	自身	2、戦闘の終了時に任意の基本パーツを1つ損傷する。基本パーツが残っていない場合、この効果は無視してよい。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			