

キャラクター名	稻光 アゲハ(イナヒカリ アゲハ)
---------	-------------------

プレイヤー名	
--------	--

種族	ヴァニタス(狐)		レベル	1					
ジョブ	阿修羅		カオスレート	-1					
国籍		性別	♀	年齢	13				
クラブ	部				クラス	1	年	1	組
経緯	はぐれ悪魔に護衛として作られ、従者としての実力につけるために学園に入る。								
好き	食事、睡眠								
嫌い	目立つ事、犬								

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 14
学力	10		10	2d+ 3		
青春力	14		14	2d+ 4		
政治力	6		6	2d+ 2		
	0			2d+		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1 基本武器			射程 1 威力 1
2 サバイバルナイフ			射程 0 威力 1 物理ガード 安定性 3
3 グレートソード			射程 0 威力 3 クリティカル 1
4 打刀			射程 1 威力 1 精度 2
5 シルバーリング			装甲 1 魔法制限
6 タリスマントリニティ			大失敗、大成功以外の判定を振り直しできる。消耗品。

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	戦闘訓練			解剖学			サイドステップ			縮地			破山		
レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル
1	なし		1	なし		1	なし		1	なし	青春力	1	なし		
使用回数	○○○○○⑤	○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤	○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤	○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤	○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤	○○○○○⑩	使用回数
○	常駐		○	常駐		○	補助		○	補助		○	常駐		
命中判定の達成値が[授業レベル×1]点上昇する。				攻撃が成功したとき、相手に与えるダメージが[授業レベル×2]点上昇する。				自分と同じ速度のキャラクターを攻撃するときに使用できる。その攻撃のダメージが[授業レベル×3]点上昇する。また、この攻撃によって目標にダメージを与えた場合、自分の速度を1点上昇するか、1点減少することができる。				「プロット」時、自分のプロットを行う前に使用できる。戦闘に参加している好きなキャラクター一人を目標に選ぶ。指定能力の判定に成功すると、そのラウンドはプロットを行わない。プロット公開後、自分の速度は自動的に目標			
このキャラクターの攻撃に対してガード判定を行う場合、その達成値が[授業レベル+1]点減少する。															
教課後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	自分探し			情報屋											
レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル
1			1			1			1			1			1
使用回数	○○○○○⑤	○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤	○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤	○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤	○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤	○○○○○⑩	使用回数
○	補助		○	補助		○			○			○			○
自分が行為判定を行ったときに使用できる。自分に對してアシストを行うことができる。この効果は、一回のセッションに[コミュレベル×1]度まで使用できる。				自分が調査判定に成功した時、《アベル》を[コミュレベル×1]点か、【お金】1個のいずれかを獲得することができる。											

専攻	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	アーマー			魔力			属性			アビリティ			アビリティ		
レベル	射程	能力	レベル												
使用回数	○○○○○⑤	○○○○○⑩	使用回数												
○			○			○			○			○			○

成長	効果	選択回数
能力上昇	能力3つの値に+1	
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる	
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる	
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる	

成功度表	
~10	失敗
11~14	1
15~19	2
20~24	3
25~29	4
30~	5