キャラクター名
ジェーン・デル・トナカイ

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	先輩より若い
種族	エルダナーン			**境遇**	師匠
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	11	19	15	10	7
ボーナス	2	2	3	6	5	3	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	2	3	8	7	4	3

HP	46
MP	72
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	エレメントトーチ	至近	-2	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	イレイションローブ				-2	2	-2	-2	-3
補助									
装身具	奥義書								
能力値			2	0	3	0	4	10	7
スキル									
その他								2	
総計(右)			0	9	1	2	2	10	4 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 4 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8	2		10	+ 4 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
MPポーション＊6	
毒消し*2	

現在重量： 13		
最大重量： 14	所持金： 8125	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：《トリビアリスト》を取得する								
	★	-		-	自身			
効果：								
ウォータースピア	1	6	メジャー	20m		魔術判定		
効果：2d+5（水の魔法ダメージ）1点でもHPダメージを与えた場合、「放心」を与える								
ウォーターマスタリー	5		パッシヴ		自身			
効果：水属性の魔法攻撃のダメージ＋「SL＊４」								
エンサイクロペディア	1		セットアップ		自身			
効果：セットアップでエネミー識別する								
コンコーダンス	1		パッシブ		自身			
効果：場面選択、視界にエネミー識別する								
オフェンシブセンス	1		パッシブ		自身			
効果：魔法攻撃ダメージ＋３								
ナチュラルヒストリー	1		パッシブ		自身			
効果：エネミー識別判定＋２ｄ								
エルダーマジック	1		パッシブ		自身			
効果：魔術判定＋１ｄ								
コンセントレイション	1		パッシブ		自身			
効果：魔術判定＋１ｄ								
マジックゲイザー	1		パッシブ		自身			
効果：魔法攻撃のダメージ＋１ｄ								
マジックブラスト	2	3	ムーブアクション		自身	自動成功		
効果：対象：範囲（SL＊２）に変更								
リゼントメント	1		魔法攻撃と同時		自身		ﾒｲｼﾞ ｼﾅﾘｵ1回	
効果：対象：単体に変更。ダメージ＋「CL＊10」する								
マリッド・ストリーム	1		パッシブ		自身			
効果：水属性魔法で1点でもダメージを与えたら。対象が行う回避判定－１ｄ。ラウンド終了まで								
トリビアリスト	1	6	判定の直前		自身	自動成功	1シーン1回	
効果：その判定を「知力」判定で代用判定する								

1シーンに1回、トリビアリストで知力」判定で代用判定できます　MP6
セットアップで　場面選択、視界にエネミー識別可能　判定８＋４ｄ

ウォータースピア　判定10+4d　ダメージ2d+5+20+3+1d+5+1d=4d+33　MP６　(4d6+33
（水の魔法ダメージ）1点でもHPダメージを与えた場合、「放心」を与える。また、対象が行う回避判定－１ｄ。ラウンド終了まで

*放心を受けているキャラクターは、メジャーアクションの判定に－１ｄされる。クリンナッププロセスで自動的に回復する。

範囲にするにはムーブアクションでマジックブラスト　範囲（4）になります　MP３（命中判定：4d6+10）
切り札はリゼントメント　対象単体になりますがダメージ＋50　1シナリオ1回

キャラクター名
ジェーン・デル・トナカイ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング：感知	1					パッシブ		
効果：感知基本値＋３								
フェイス：ダグデモア	1					パッシブ		
効果：行動値＋２								
トレーニング：知力	1					パッシブ		
効果：知力基本値＋３								
ヒストリー	1							
効果：社会・歴史的知識’知R＋1d								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								