

キャラクター名
氷室 彩香

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ サラマンダー		ワークス	UGN支部長A	カヴァー	UGN支部長
	オプション		年齢	29	性別	男
覚醒	感染	衝動	恐怖	初期侵食率	31	%
出自	政治権力	経験	UGNへの忠誠	邂逅	秘密	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	5	1	0			6	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:			情報: UGN	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																				
コネ: UGN幹部		<table border="1"><thead><tr><th colspan="4">ロイス</th></tr><tr><th>対象</th><th>感情(pos)</th><th>感情(neg)</th><th>タイ リス 消費</th></tr></thead><tbody><tr><td>究極のゼロ</td><td>P</td><td>N</td><td></td></tr><tr><td>霧谷雄吾</td><td>P 連帯感</td><td>N 劣等感</td><td></td></tr><tr><td>ローザ・バスカヴィル</td><td>P 感服</td><td>N 猜疑心</td><td></td></tr><tr><td>トライプライマリーズ</td><td>P 連帯感</td><td>N 脅威</td><td></td></tr><tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td></tr><tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td></tr><tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td></tr></tbody></table>				ロイス				対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ リス 消費	究極のゼロ	P	N		霧谷雄吾	P 連帯感	N 劣等感		ローザ・バスカヴィル	P 感服	N 猜疑心		トライプライマリーズ	P 連帯感	N 脅威			P	N			P	N			P	N	
ロイス																																									
対象	感情(pos)					感情(neg)	タイ リス 消費																																		
究極のゼロ	P					N																																			
霧谷雄吾	P 連帯感					N 劣等感																																			
ローザ・バスカヴィル	P 感服					N 猜疑心																																			
トライプライマリーズ	P 連帯感					N 脅威																																			
	P	N																																							
	P	N																																							
	P	N																																							
コネ: 要人への貸し																																									
最大財産P:	6	残り財産P:																																							

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	C値-LV。							
氷の茨	4	3	SU	至近	自身	-	-	
効果:	ラウンド間、自分のいるエンゲージから移動した離れたキャラクターはHPをLVD天失う。ただし、自分が選んだ任意のキャラクターはこの効果を受けない。							
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	-	-	
効果:	シーン間、【肉体】の能力値を使用したあらゆる判定のダイスを+[LV+2]個する。エフェクト持続間、アイテム装備・使用不可。							
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果:	素手データを変更。攻撃力+[LV+8]。ガード値:1。							
吹き飛ばし	1	3	メジャー	至近	単体	白兵	-	
効果:	対象に1点でもダメージを与えた場合、対象はエンゲージから[LV*2]m移動する。対象がどう移動するかはあなたが決定する。							
炎の刃	2	2	メジャー	武器	-	白兵・射撃	-	
効果:	攻撃力+[LV*2]。							
襲撃迷彩	2	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果:	1シーンLV回。《完全獣化》の効果中、隠密状態となる。メインプロセス間持続。敵とエンゲージしていても隠密状態になれる。							
血に飢えた跳躍	3	4	メジャー	武器	単体	白兵	リミット	
効果:	攻撃力+[LV*3]。隠密状態ならダイス+2個。							
ハンティングスタイル	3	1	マイナー	至近	自身	-	-	
効果:	1シーンLV回。エンゲージ・封鎖無視の戦闘移動。							
獣の魂	1	5	オート	至近	自身	-	100%	
効果:	1シーンLV回。【肉体】使用の判定の直前に使用。ダイス+5個。							
氷の理	★							
効果:								
体系維持	★							
効果:								
効果:								

UGN支部長。名前がちよっとコンプレックス。