

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 テス

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	7			14 + 2	2	ファイター	7		
敏捷度	11	5		23 + 1	4	エンハンサー	1		
筋力	8	1		19	3	アルケミスト	2		
生命力	11	1	2	24	4	ライダー	5		
知力	12	2		18	3				
精神力	7	1		12	2				

戦闘特技	値	単位
タフネス	2122	p
武器習熟A/ソード	1-281	p
ディフェンススタンス	1-287	p
防具習熟A/金属鎧	1-282	p
防具習熟S/金属鎧	1-282	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	レベル	備考
ガゼルフット		
威嚇		
探索指令		
騎獣強化		
高所攻撃		
特殊能力開放		
ヴォーパルウェポン		
パラライズミスト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	9	11	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	命中	回避	防御
鎧		10		7
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				5
回避技能	ファイター	合計値	11	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ディフェンダー (魔法化)	1H	12	1	2d+ 11	10	12	17										
防護点+1、魔法化、専用化																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 11	12	62

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 8/X	2d+ 0	2d+ 11	2d+ 9	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 スマルティエのヘッドバンド	HP回復効果を受けるとき回復量+1
耳 スマルティエのイヤリング	
顔 アイソアーマスク	防護+1、遠隔攻撃を誘引(攻撃者が1dを振り1-3の場合対象を強制的に装備者に変更する)
首	
背中 セービングマント	魔法ダメージを与える効果に対し、回避や抵抗の失敗時に受けるダメージを-4
右手 スマルティエの宗匠の腕輪	割れない
腰	
足	
その他アルケミーキット	錬金術の行使に必要な

装備品	説明
左手 スマルティエの俊足の指輪	割れない

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚

