キャラクター名
エリザ・ケンウェイ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	不明
冒険者Lv	5	経歴	かつて従者だった		
経験点	400		才能を絶賛されたことがある		
			名誉を失ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	6			18	3
		敏捷度	7	2		21	3
体	12	筋力	3	3		18 + 2	3
		生命力	2	1		15	2
心	6	知力	7	1		14	2
		精神力	10	1		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
ソーサラー	1		
スカウト	4		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
両手利き	IB32 p		p
魔力撃	IB39 p		p
二刀流	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
ザルツ地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
パラライズミスト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	8	8	8
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		8	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 8	9	8	8										
レイピア	1H	8		2d+ 8	9	8	8										
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 9	11	8	10										
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 9	11	8	10										
サーベル	1H	10		2d+ 8	9	8	10										
サーベル	1H	10		2d+ 8	9	8	10										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 8	3

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	3			

装備品		説明
頭	リボン	
耳		
顔		
首		
背中		
右手	剛力の腕輪	
腰		
足		
その他アルケミーキット		

装備品		説明
左手	指輪	魔法の発動体化済み

その他メモ
蛮族の奴隷として生きていたナイトメア
主人であった蛮族が死に生きていくために冒険者となる
かつて人族の子を拾い育てたことがある
具合がいいと褒められていたとかないとか

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

エリザ・ケンウェイ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
蕾のエンブレム	○□□○□□
交差した剣のエンブレム	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
剛力の指輪	○□□○□□
保存食（一週間分）x5	○□□○□□
マテリアルカード緑B級x10	○□□○□□
マテリアルカード緑A級x15	○□□○□□

所持金	9966 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数
一期一会亭卒業者	25

名誉点 所持 171 /合計 196