キャラクター名: 普通

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	7			11 + 2	2
		敏捷度	9			13	2
体	8	筋力	9			17	2
		生命力	12	1		21	3
心	9	知力	9			18 + 2	3
		精神力	11	1		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
プリースト/ユリスカロア	3		
セージ	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	3	3	3
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード	1H	15		2d+ 3	10	3	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 4	6

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	6			

戦闘特技

魔法誘導	IB32 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手　能力増強の腕輪（知力）	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手　能力増強の腕輪（器用）	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
普通

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
聖印	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ベルトポーチ	○□□○□□
袋x2	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
火縄壷	○□□○□□
油	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
	○□□○□□
魔香草x6	○□□○□□
救命草	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
保存食	○□□○□□

所持金	預金・借金
2617 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0