

キャラクター名 ドラクリヤ=フォン=カズィクル プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー	ワークス	UGN	カヴァー	UGNエージェントB	
	ブラム=ストーカー		年齢			589
オプション	覚醒	忘却	衝動	吸血	初期侵食率	44%
出自	経験	邂逅				

基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0		2	行動値	16
感覚	4	1	2		7	(非装備時)	16
精神	2	0	0		2	戦闘移動	21
社会	0	0	1		1	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
スナイパーライフル	射撃	7r+1		11		
ドルヒシュテヒン	射撃	9r+1		15		HP-3 浸食+6 C-3
ヴラド=ツェペシュ	射撃	14r+1		17		HP-4 浸食+10 C-3

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
古代種	P	N		
コードウェル博士	P 無関心	N 脅威		
桐谷雄吾	P 誠意	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P:	
--------	---	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	2	メジ	-	自身	自動	-	
効果:	攻撃力+SL*2 HP-3							
滅びの一矢	1	2	メジ	武器	-	対決	-	
効果:	射撃攻撃ダイス+SL+1個 HP-2							
始祖の血統	1	4	メジ	-	自身	自動	100	
効果:	攻撃ダイス+SL*2 HP-3							
アーティクルリザーブ	4	4	イニ	-	自身	自動	-	
効果:	SL*5以下の常備化アイテムゲット							
紅の王	1		常時	至近	自身		ピュア	
効果:	メインプロセスで消費するHP-SL							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

生まれは1431年、現在のルーマニアの領主、カズィクル家の娘として生まれた、決して裕福な家庭ではなかったが、父、母、使用人の4人と幸せに暮らしていた。

ある日、使用人のマーカスがカズィクル家の乗っ取りを図り、父ツェルニーヘスパイ疑惑を掛けた、それを鵜呑みにした民衆はカズィクル家の焼き討ち計画を進めた。そして1444年4月15日、カズィクル家は民衆の反乱により滅亡した。顔に出来た傷はその際に起きた火事によりできた火傷跡。カズィクル家焼き討ち事件の際に、実際はドラクリヤは死んでいた。使用人のマーカスにより真水銀（現在のシネグイドウィルス）を強制的に注入され、オーヴァード（真祖の吸血鬼）として覚醒した。1444年から1480年に至るまでマーカスに性奴隷として扱われていた過去があり、鞭のしなる音や地面をたたく音がトラウマになっている。※ドラクリヤは吸血鬼のため、人の子を孕むことはなかったため、マーカスは跡継ぎを残すことなく地に没した。

1500年には、森の中に小屋を建て、ひっそりと暮らしていた。

不老や森から一切出てこないことから、魔女狩りの対象となったが、見た目が気に入られたため、一介の兵士に再び奴隷として飼われる事となった。しかしドラクリヤは兵士の根の優しさに惹かれ、奴隷としての身分ではあるものの兵士と駆け落ちをすることとなった、1560年には兵士も老衰で死んでしまう。

大いに嘆いたドラクリヤは二度と人を愛さないことを誓い、彼の兵士と愛し合った形見の首輪をつけ続けている。

世界の秩序を守るため、UGNエージェントとしての活動を始めた。人とかかわりは好きではないが、支障が出るほどコミュニケーションを取らないわけではない。ドラクリヤからして今の世界秩序は好ましい物だが、相も変わらず人間不信である。