—++= <i>□</i> /	5 - タ-								プレイヤー	2			
ーキャラクター名 ツヴァイ									, D-1 (/ -	10			
ポジション			ジャンク					享年				11	
メインクラス			ロマネスク					暗示			J	人形	
サブクラス			ロマネスク					寵愛点				0	
初期配置最大行動値			煉獄 11				記憶のカケラ 孤立				内容		
能力値 クラス			修正合			計		 兄					
			0										
武装	C			U	0								
変異	С)	C		0								
改造	4	4		1 !		5							
									 未練				
	対象				種類					発狂時ペナルティ			
た	たからもの			依存								として所持。破壊で狂気点+1	
					23								
					230								
			-	12345 12345									
					12345								
	1-	= <i>i</i> =			<u> </u>		/±		ニューバ		-		
タイプ	タイプ 損傷 頭		名前 のうみそ				(伊用	タイミング コス		<u>卜</u>	射程	効果 2	
頭				めだま				オート				1	
頭			あご					アクション 2			0	肉弾攻撃 1	

アクション

ジャッジ

アクション

アクション

オート

オート

アクション

アクション

ジャッジ

オート

オート

オート

ラピッド

ジャッジ

ラピッド

アクション

ラピッド

オート

ジャッジ

オート

2

1

1

3

3

1

0

1

1

2

3

3

1

0

0

自身

自身

自身

自身

0

自身

自身

自身

自身

白身

0~2

0

0~2

自身

0

肉弾攻撃1

支援 1

移動1

次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1

移動1

移動 1

妨害1

バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破損した際、いずれも狂気点の増加を受けない。

レベル3改造パーツを追加で1つ獲得。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能。

最大行動值+2

ターン終了時まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定の出目-1(全体攻撃では自分のみ)

支援2

白兵攻撃2、この攻撃に対して「防御」は全て無効

移動1

腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」パトルパートで移動時、白兵・肉弾攻撃マニューパのダメージ+1

支援2か妨害2

たからもの

対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい。

こぶし

うで

かた

せぼね

はらわた

はらわた

ほね

ほね

あし

半壊

時計仕掛け

戦乙女

円舞曲

あらいけない

おしゃべりしましょ

ぐるぐる~

あっちかしら

おおきなおてて

お手伝いはとくいなの

白雪姫

腕

腕

腕

胴

胴胴

脚

脚

脚

ポジション

メインクラス

メインクラス

サブクラス

頭頭

腕

腕

腕

腕腕