

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ファランクス	Lv.1:	ファランクス	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	14	8	9	8	11	9
ボーナス	4	4	2	3	2	3	3
クラス修正	2	2	1	1	0	0	0
他修正							
能力値	6	6	3	4	2	3	3

HP	54
MP	39
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	エレメンタルソード	至近	-1	7	0	0	0	-1	0
左手	ハイクオリティシールド		0	0	0	5	0	-1	0
頭部	全身装備のため装備不可								
胴部	スーツアーマー				-2	10			-3
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具									
能力値			6	0	3	0	3	5	11
スキル	サクセション			1					
その他									
総計(右)			5	8					
総計(左)			6	1	0	18	3	3	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション	
HPポーション	
毒消し	

現在重量: 14
 最大重量: 14
 所持金: 10
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	【筋力】【器用】【精神】基本値+1(計算済)							
バッシュ	4	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	攻撃。ダメージ+2D							
アームズマスタリー:長剣	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	「種別:長剣」の命中判定+1D(計算済)							
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功	1MP/1	
効果:	行動済みにならずカバー							
ファランクスアタック	★	-	DR直前	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果:	ダメージ+12							
カバームーブ	2	4	カバーリングと同時	20m	自身	自動成功	2/シーン	
効果:	《カバーリング》の射程を20mに変更する							
アイアンカバー	1	2	カバーリングと同時	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果:	《カバーリング》と同時に使用。物理防御・魔法防御に[選択した防具の重量]する。+12							
ボルテクスアタック	1	-	攻撃宣言時	-	自身	-	1/シナリオ	
効果:	攻撃力に+30する。							
ライフパス	1							
効果:								
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	登攀、跳躍の判定+1D							
トレーニング:筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	筋力基本値に+3							
サクセション	1	-	アイテム	-	-	-		
効果:	エレメンタルソードを選択。攻撃力+1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

[]
 3d6+5 武器攻撃命中
 6d6+8 ダメージ。《バッシュ》Lv4 魔法 () 属性
 6d6+20 ダメージ。《バッシュ》Lv4。DR直前に《ファランクスアタック》。魔法 () 属性

通常時防御力: 18/3
 《アイアンカバー》使用時: 30/15

[]
 ファランクスはエリンディル大陸ではなく、アルディオ大陸の地域クラスで、重い鎧を扱う事に長けたクラスです。
 ライフパスは、公式のダウンロードを参照してください。
 その高い防御性能を生かして《カバーリング》+《カバームーブ》+《アイアンカバー》で味方PCを護りまくってください。
 武器は基本1P165のエレメンタルソードです。好きな属性を指定してください。
 また、一般スキルの《サクセション》はR2P65にあるように設定しがいのあるスキルです。