

キャラクター名  プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ ハヌマーン		ワークス	UGN	エージェントC	カヴァー	武士
	オプション		年齢	25		性別	男
覚醒	渴望	衝動	嫌悪		初期侵食率	36	%
出自	経験		邂逅				

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	0	0			1	行動値	26
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	26
精神	2	1	0			3	戦闘移動	31
社会	1	0	0			1	全力移動	62

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	5		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:世間情勢	3		情報:UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
居合拳	RC	8r+5		9		サイレンの魔女Lv3+援護の風Lv5

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
思い出の品 (簪)		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ タス 消費
		神速の担い手	P	N	
		鑓 一刃(やすり かずと)	P 尊敬	N 脅威	
		花園 紫苑(はなぞの しえん)	P 純愛	N 悔悟	
		飛燕虚刀流・秘奥義「燕返」	P	N	
		サムライ(T)	P 尊敬	N 無関心	
		PC1	P 連帯感	N 嫌気	
		PC2	P	N	
		最大財産P:	4	残り財産P:	0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
先手必勝	5	基4	常時	-	自身	-		
効果: [行動値]+[Lv*3]。侵食値によるLVアップは無し								
スピードスター	1	3	SetUp	至近	自身	自動		
効果: シーン1回。ラウンド間、与ダメージに+[行動値]。自身はリアクション不可となる。								
戦いの予感	3	2	SetUp	至近	自身	自動		
効果: シナリオ1回。行動値+[Lv*10]								
光の衣	2	4	Minor	至近	自身	自動	80↑	
効果: シナリオLv回。このラウンド中、自分が行うメジャーアクションに対するリアクションのC値が+1される。								
サイレンの魔女	3	5	Major	視界	シーン(選択)	RC		
効果: [Lv*3]の射撃攻撃。装甲無視								
援護の風	5	2	Auto	視界	単体	-		
効果: ラウンド1回。判定直前使用。判定D+Lv個								
真昼の星	1	-	Major	至近	自身	自動	-	
効果: 望遠鏡の様な視界を得る。太陽に目が眩む事は無い。								
ウサギの耳	1	-	Major	至近	自身	自動	-	
効果: 意識すれば10キロ離れた場所で針が落ちた音も拾うことができるようになる。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

手刀・貫手の使い手。  
鍛錬の末に無拍子による縮地を会得し、目視し難い程の速さで相手を攻撃し、すくさま離れるという一撃離脱の戦法を得意とする。

性格は穏やかで寡黙。  
元孤児で天涯孤独であった所を鑓一刃に引き取られ、弟子入り。  
虚刀流を習得し、「飛燕虚刀流」を見出す。

「飛燕虚刀流」  
虚刀流をベースに、疾さを追い求めた流派。

「虚刀流」  
剣を全く使わない剣術。刀を使わない剣術と言われているが、実際のところは、開祖の鑓一刃が刀を扱う才能に全く恵まれず、子孫も同様だったために無刀となったもの。主に打撃を用いる拳法だが「剣法」。一応、手「刀」や足「刀」を多用するため、「刀を使う」武術ではある。

【以降メタ的要素】  
・「サイレンの魔女」の演出  
傍から見たら「技名を言ったら周りの敵が同時に攻撃を受けた」様に見えるが、  
実際は「超高速で接近→攻撃→離脱して元の立ち位置へ戻る」というサイクルを複数の敵に対して目にも止まらぬ速さで繰り返している。