キャラクター名: スッラ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	36
冒険者Lv	5	経歴	魔物を倒した事がある		
経験点	460		近所に芸術家が住んでいる		
			大切な人と生き別れている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	10	2	2	22	3
		敏捷度	10			18	3
体	4	筋力	9			13	2
		生命力	6	2		12	2
心	9	知力	7	5		21	3
		精神力	9	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
プリースト	2		
マギテック	4		
スカウト	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	8	8	7

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 9	10	7											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 9	10	7											
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 8	10	8											

一般装備品	(消耗チェック)
弾丸*12x8	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
2点魔晶石	○□□○□□
保存食:1W	○□□○□□
3点魔晶石x3	○□□○□□

5点魔晶石	○□□○□□
タバコx13	○□□○□□
1点魔晶石x4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 7833 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			
魔動機術	4	7			

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
両手利き	223 p		p
MP軽減/マギテック	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔 マギスフィア(小)	オプション：クイックローダー
首 聖印	ルロウド
背中 マギスフィア(大)	ｵﾌﾟｼｮﾝ:ﾀｰｹﾞｯﾄｻｲﾄ、ｸﾘﾃｨｶﾙﾊﾞﾚｯﾄ,ｴﾌｪｸﾄ・ﾊﾞﾚｯﾄ
右手	
腰 ガンベルト	
足	
その他 ガンベルト	

装備品	説明
左手 巧みの腕輪	器用+2

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
デリンジャー一丁目専用化	50
デリンジャー二丁目専用化	50

名誉点 所持 64 /合計 164

その他メモ

役人:4
酒造家:3
天候予報士:2
大工:1
このキャラの初セッション時に幼女(10歳)に金を借りた。
そんな経緯とノリで弾を使い果たして行き倒れた事になったオッサン。
趣味は自家醸造と日曜大工。奥さんとか多分居たんじゃないかな。
/ちょっとだけ真面目な追記/
自らを幸運な男だと言う中年の魔動機術師。ル＝ロウド神官でもある。
物事を上手くやるのに最も必要なことはツキが有る事だと言って憚らない。
そう信じる様になった事の発端は嫁との死別に関係するとかしないとか。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟