

キャラクター名
鯨尾藤四郎

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	刀剣男士
	サラマンダー					
オプション			年齢			性別
覚醒	素体	衝動	恐怖		初期侵食率	33 %
出自	鍛刀	経験	多忙		邂逅	兄弟

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	4	0	0			4	行動値	9
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	9
精神	2	1	2	2		7	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	3		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報:時の政府	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
刀装《盾兵》	4	6			種別:防具 装甲:+6 購入/常備化:12/4

所持品	
コネ:嗜好きの刀剣男士	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
脇差	P	N		
少年	P 好奇心	N 不快感		
巴形薙刀	P 尽力	N 食傷		
骨喰藤四郎	P 慈愛	N 憤懣		
小烏丸	P 幸福感	N 嫉妬		
長曾祢虎徹	P 慕情	N 恐怖		
水心子正秀	P 感服	N 猜疑心		
最大財産P:	6	残り財産P:	1	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値Lv(下限値7)								
プラズマカノン	5	4	メジャー	視界	単体	対決	100%	
効果: 「攻撃力+[LV×5]」の射撃攻撃を行う								
結合粉碎	5	4	メジャー	-	-	対決	ピュア	
効果: ダイスを+LV個。装甲無視								
クロスバースト	5	4	メジャー	-	-	対決	80%	
効果: 攻撃力+[LV×4]。判定ダイス-2個								
焦熱の弾丸	1	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 「攻撃力+[Lv+2]」の射撃攻撃を行う								
氷雪の守護	5	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: HPダメージ適用直前に使用。あなたが受ける(予定)のダメージを-(LV)D点する。1R/1回								
蒼き悪魔	5	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード時に攻撃してきた対象に[Lv×3]点のHPダメージを与える								
炎の理	1	-	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果: 炎を作り出すエフェクト。ダメージなし。GMは必要に応じて(RC)の判定をさせられる								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

■トレーラー

連隊戦。それは政府主催の戦闘訓練をかねた催し物だ。
君たち部隊は一通りの戦闘を終え、本丸へ帰ろうとした。
その時
遊行軍と共に時空の歪に落ちていく同部隊の三日月宗近に気づく。
咄嗟に手を伸ばした直後、君たちも時空の歪に落ちてしまう…

時空の先、そこは西暦二〇▲▲年の日本。
その地で、君たちは三日月宗近に似た少年に出会う。

ダブルクロス The 3rd Edition× 刀剣乱舞
『月影の偶像』

—それは偶然が生んだ、1つのもしもの物語—

・PC4用ハンドアウト
ロイス:少年 推奨感情 P:好奇心/N:任意
君は様々な部隊に入るお助け要員の存在だ。本丸稼働初期から顕現した刀で、本丸内でもよく頼られる。三日月と長い付き合いでよく同部隊になる。今回も共に参加していたが、この事態は流石に予想外だ。三日月を見つけ、本丸に帰るには、この少年が鍵になるのだろうか？