キャラクター名
ヴァシリオス・ガウラス

プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー ブラム＝ストーカー	ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0		6	8
感覚	4	0	0		4	8
精神	2	0	0		5	7
社会	0	0	0		7	7

HP	43
行動値	23
(非装備時)	23
戦闘移動	28
全力移動	56

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			ＲＣ	4		交渉		
回避	3		知覚	5		意志	6		調達	3	
運転：			芸術：			知識： 軍事	10		情報： FH	6	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
血刃の一振り	白兵	17r+6		21		タイミング：バトル，対象：単体，距離：接近（〈敏〉），ルール：ブラム＝ストーカーのエフェクトのダイスのC値を3+{Lv}下げる，自身のエンゲージに属する任意の対象を1体ダメージを与える。この攻撃は不可避で判定する。攻撃の対象を一体選ぶ。攻撃の対象を「吸血」その対象にいる者にたった___
黄昏の戦士たち						タイミング：セットアップ，自身のエンゲージに属する任意の対象を1体ダメージを与える。この攻撃は不可避で判定する。攻撃の対象を一体選ぶ。攻撃の対象を「吸血」その対象にいる者にたった___

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 20	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
声なき者ども	5		パッシブ					
効果： 1シーンに作り出せる従者の数を＋5+{Lv}する								
紅の王	5		パッシブ					
効果： ブラム＝ストーカーのエフェクトのHP消費を－５＋{Lv}する								
従者の行進	3		セットアップ					
効果： 赤色の従者を創り出す								
スーパーランナー	1		マイナーアクション					
効果： 戦闘移動を行う。移動距離５＋{Lv}ｍ。シーン一回								
赫き剣	4		マイナーアクショ					
効果： (4+{Lv})*2以下の任意のHP消費。消費HPと同数＋８の攻撃力をもつ剣を作成する								
渇きの主	1		メジャーアクション					
効果： 組み合わせたエフェクトに装甲無視と命中時HPを4+{Lv}回復の効果を付与する								
始祖の血統	4		メジャーアクション					
効果： ダイスを＋４＋{Lv}増加させる								
血族	5		メジャーアクション					
効果： 攻撃力を＋５＋{Lv}する								
コンセントレイト：ブラム=ストーカー	3		メジャーアクション					
効果： ブラム＝ストーカーのエフェクトのダイスのC値を3+{Lv}下げる（下限７）								
血の宴	3		メジャーアクション					
効果： 組み合わせたエフェクトの対象を範囲（選択）に変更する								
従者の疾駆	5		オート					
効果：								
遠隔操作	1		オート					
効果： 従者のエンゲージを攻撃する								
赤色の従者	2		オート					
効果： (2+{Lv})*5＋１０のHPの従者を造り出す								

キャラクター名
ヴァシリオス・ガウラス

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
愚者の軍団	5		オート					
効果： 赤色の従者と同時に使用。作り出す数を＋5+{Lv}する								
血の絆	5		オート					
効果： 作り出した従者をシナリオ終了時まで維持する								
夜魔の領域	1		オート					
効果： 自身のメインプロセスの直後に使用。自身は未行動となり、行動値がゼロとなる。ラウンド1回、シナリオ１＋{Lv}回。								
不死不滅	3		オート					
効果： 重圧を受けていても使用可。戦闘不能を回復し、HPを(３＋{Lv})*10まで回復する								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								