キャラクター名
狩宮 狂夜

プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー ブラム＝ストーカー	ワークス	暗殺者	カヴァー	
オプショナル		年齢	18	性別	男
覚醒	忘却	衝動	恐怖	初期侵食率	50 %
出自	義理の両親	経験	記憶喪失	邂逅	もう1人の自分

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	2			4
感覚	4	1	0			5
精神	2	0	0			2
社会	0	0	1			1

HP	30
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転：	2		芸術：			知識：	2		情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ブラム	2	2	メジャー	ー	ー	ー		
効果： 判定クリティカル値をーLvする。								
ブラットバーン	3	4	メジャー	ー	ー	対決	80↑	
効果： 組み合わせた攻撃の攻撃力＋(Lv×4)する。メインプロセス終了後HP－5								
始祖の血統	3	4	メジャー	ー	ー	ー	100↑	
効果： 判定ダイス＋(LP×2)個する。メインプロセス終了後HP－3								
赫き剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 使用時に(Lv×2)以下の任意のHPを消費する。種別:白兵技能:白兵命中:0攻撃力:＋(消費したHP)＋2ガード値:0射程:至近								
破壊の血	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 赫き剣の攻撃力に＋(Lv×2)ガード値＋3する。エフェクト使用時HP－2								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

狩宮 狂夜(かりみや きょうや)
彼は幼き頃に両親を無くした。それからはスラムで生きていた。彼は忌み子として扱われ親戚などは受けはしなかったのだ。。スラムのリーダーに気に入られ、盗み、殺しのイロハを叩き込まれた。
時々彼は思う。自分は何故ここに居て、何故独りなのか。親とは？世界とは？分からないことだらけだ。思い出そうとすると頭がおかしくなりそうだ。
彼が包帯を付けている理由はgs!jdggskb.shisjvdjjだからだ。何故これだけは覚えているのか。
大切な事は全て忘れて。
何故か罪を感じ今日もただ殺すだけの作業。
UGNに捕まり、だが腕を認められ加入する事を代わりに罪を伏せた。これを知るものは少ないとされている。いや、消されたのかも知れないな。。